

## *Acol+Codes (конвенционална карта)*

### **Корекция на онъорни точки:**

Открива S, като коригира точки така:

За разпределение 4-3-3-3 вадим една точка.

Прибавяме точка за сек, две за шикан. Вадим точка за сек K,D или J.

Нека l е сумата от двата най-дълги цвята. Ако  $l > 9$ , добавете  $l-9$  точки.

Отговаря N, коригира точките си спрямо разпределението на S:

(a) За доказан фит със  $7+k$  карти добавя k точки.

(b) За вероятен/сигурен мисфит вади  $1/2$  точки.

(c) За очаквани k цакания от късата страна добавя k точки.

### **Кодиране на разпределения:**

Разпределенията означаваме в ред ♣-♦-♥-♠.

Кодиране 4 разпределения към 1 фиктивно: при една нечетна дължина, вадим от нея единица; при една четна дължина, добавяме единица.

Декодиране фиктивно в 4 нива, по нарастване на качеството.

Групи (кодове) и списъци за разказването им:

Фиктивно разпределение 5-3-3-3 не включваме в група.

C bal означаваме полубалансирана ръка, 2+ карти във всеки цвят.

C rare dist означаваме разпределения 6-6-0-0, 8-4-0-0 и L-x-x-x.

Запис от вида [elem] замества със списъка за декодиране на elem.

4-4-x-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3

4-4-y-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3, 4-4-4-0

6-x-x-x → 6-2-2-2, 7-3-3-1, 7-3-1-3, 7-1-3-3

6-4-x-x → 6-4-2-0, 6-4-0-2, 7-5-1-1, 8-4-0-0, 6-6-0-0

6-y-y-y → 6-x-x-x, 6-4-x-x, 6-x-4-x, 6-x-x-4

6-y-x-x → 6-4-x-x, [6-x-x-x]

L-x-x-x → 8-x-x-x, 9-x-x-x, T-x-x-x (детайли в пълния текст)

### **Откривания:**

Откривания едно в цвят са форсинг, със сила 11+ точки или 15+ с 5-3-3-3.

Показват дължина 4+ в цвета на откриване и 3- в следващия цвят.

При две възможни откривания, без 6+ цвят, открийте в по-ниския 4+ цвят.

При две възможни откривания, с 6+ цвят, открийте в 6+ цвета.

Откривания две в цвят показват 7-10 коригирани точки и 6+ цвят, код 6-y-y-y.

N пасува с 0-10, разпитва с 15+ точки, а с 11-14 отговаря натурално.

При разпитване се разказва разпределение, сила се уточнява само за 6-2-2-2.

Откриване 1 без коз е с 12-14 точки и 5-3-3-3 в кой да е цвят.

Разпитването след всяко откриване започва с долепяне.

### **Отговори след 1N:**

2♣: 10+, pseudo-Stayman, responses:

2♦/♥/♠: L=3-5-3-3/3-3-5-3/3-3-3-5

2N/3♣: L=4-3-3-3/[5-3-3-3 with a just 5 clubs]

2♦/♥: 0+, transfer, 5+ major

2♠/N: 0+, transfer, 6+ minor, superaccept with 2N/3♣.

**Кодове при откриване едно в цвят:**

кодове	1♣	1♦	1♥	1♠
5-3-3-3	5-3-3-3	3-5-3-3	3-3-5-3	3-3-3-5
4-4-4-0	4-0-4-4	4-4-0-4	4-4-4-0	0-4-4-4
4-4-x-x	4-x-4-x	4-4-x-x	x-4-4-x	x-x-4-4
	4-x-x-4	x-4-x-4		
6-x-x-x	6-x-x-x	x-6-x-x	x-x-6-x	x-x-x-6
6-4-x-x	6-x-x-4	4-6-x-x	x-4-6-x	x-x-4-6
	6-x-4-x	x-6-x-4	4-x-6-x	x-4-x-6
	4-x-x-6	6-4-x-x	x-6-4-x	x-x-6-4

Таблица C1X: В синьо са кодовете в стил Канапе.

**Разпитване след откриване едно в цвят:**

С 8+ коригирани точки или с 1- карта в късия цвят на откриващия, N се долепя, започва разпитване. Първият отговор на S уточнява разпределението му, силата е неограничена.

	1♣-1♦:	1♦-1♥:	1♥-1♠:	1♠-1N:
1♥	4-x-4-x			
1♠	4-x-x-4	y-4-x-4		
1N	5-3-3-3	3-5-3-3	y-4-4-x	
2♣	6-x-x-x	4-4-x-x [♥]	3-3-5-3	x-y-4-4
2♦	4-x-x-6	x-6-x-x	4-x-6-x [♠]	3-3-3-5
2♥	6-x-4-x	6-4-x-x	x-x-6-x	x-x-4-6 [N]
2♠	6-x-x-4	4-6-x-x	x-6-4-x	x-x-x-6
2N	4-0-4-4 [♦]	x-6-x-4	x-4-6-x	x-4-x-6
3♣				x-x-6-4

Таблица R1X: Първи отговори на питане, след откривания 1 в цвят.

В синьо са кодовете в стил Канапе, с [R] е означен форсинга, когато не е долепяне.

В червено са кодове 4-4-у-х, описващи и трикольрни ръце.

**Слаби отговори след едно в цвят:**

Със слаба ръка, 0-7 коригирани точки, N прави отговор над долепянето.

По-ниските отговори са опит за намиране на нисък скор, останалите са блокиращи обяви със суперфит.