

## EvenArt (пълна версия)

### Корекция на онъорни точки:

Открива S, за разпределение 4-3-3-3 вади една точка.

Прибавя точка за сек, две за шикан. Вади точка за сек K,D или J.

N коригира точките си спрямо разпределението на S:

(a) За доказан фит със  $7+k$  карти добавя  $k$  точки.

(b) За вероятен/сигурен мисфит вади  $1/2$  точки.

(c) За очаквани  $k$  цакания от късата страна добавя  $k$  точки.

При  $n$  карти в сека на откриващия, корекцията за фит на N е  $k=|5-n|-1$  точки.

### Кодиране на разпределения:

Разпределенията означаваме в ред ♣-◇-♥-♠.

Кодиране 4 разпределения към 1 фиктивно: при една нечетна дължина, вадим от нея единица; при една четна дължина, добавяме единица.

Декодиране фиктивно в 4 нива, по нарастване на качеството:

S четни дължини добавяме карта от къс към дълъг цвят, при равни от ♣ към ♠.

S нечетни дължини вадим карта от дълъг към къс цвят, при равни от ♠ към ♣.

Основни групи и кодирането им:

Фиктивни разпределения 5-3-3-3, 4-4-2-2 и 6-2-2-2 не включваме в група.

S bal означаваме полубалансирана ръка, 2+ карти във всеки цвят.

Дължини: 6=6-7, 4=4-5, 2=2-3, 1=0-1, f=4-7, v=2-7, g=4+, x=0-3, y=0-5

f-f-2-1 → 5-5-3-1, 6-4-2-0, 4-6-2-0

v-v-v-1 → (4-4-4-0, [2-f-f-1]), f-f-2-1, f-2-f-1, 7-3-3-1, 3-7-3-1, 3-3-7-1

g-g-1-1 → 7-5-1-1, 5-7-1-1, 8-4-0-0, 4-8-0-0, 6-6-0-0

8-x-x-x → 8-2-2-0, 8-2-0-2, 8-0-2-2

9-x-x-x → 9-3-1-1, 9-1-3-1, 9-1-1-3

T-x-x-x → T-2-0-0, T-0-2-0, T-0-0-2, E-1-1-1, W-0-0-0

L-x-x-x → 8-x-x-x, 9-x-x-x, T-x-x-x

Вероятности:

$p(\text{bal})=64.34\%$   $p(\text{v-v-v-1})=33.87\%$   $p(\text{g-g-1-1})=1.33\%$   $p(\text{L-x-x-x})=0.46\%$

### Откривания без точки и списъци за отговаряне:

N отговаря пасивно с 0-7 или 12+ коригирани точки:

долепяне: 12+ точки, разпитване.

над долепянето: 0-7 точки, изключения: 1♣-1♠, 1♥-2♣, 2♣-2♥/2♠

Запис от вида [elem] замества със списъка за декодиране на elem.

pass: bal, 3- ♠

L=(4-2-4-2, 2-4-4-2, 3-3-5-3), 4-4-2-2, 5-3-3-3, 3-5-3-3, 6-2-2-2, 2-6-2-2, 2-2-6-2

1♣: bal, 4+ ♠

L=3-3-3-5, 4-2-2-4, 2-4-2-4, 2-2-4-4, 2-2-2-6

1◇/1♥/1♠: 1- ♥/♠/◇, L=[v-v-1-v]/[v-v-v-1]/[v-1-v-v]

1N: 1- ♣, 4+ ◇, L=1-f-2-f, 1-f-f-2, 0-4-4-4, 1-7-3-3

2♣: 1- ♣, 3- ◇, L=1-2-f-f, 1-3-7-3, 1-3-3-7, [1-1-g-g]

2◇: g-1-1-g или 8+ ♠, L=g-1-1-g, [x-x-x-L]

2♥: g-g-1-1 или 8+ ♣, L=g-g-1-1, [L-x-x-x]

2♠: 1-g-1-g или 8+ ◇, L=1-g-1-g, [x-L-x-x]

2N: 4+ ◇, 4+ ♥, L=1-g-g-1

3♣/3◇: g-1-g-1, L=7-1-5-1, 6-0-6-0, 8-0-4-0 / 5-1-7-1, 4-0-8-0

3♥/3♠/3N: 8+ ♥, L=x-x-8-x/x-x-9-x/x-x-T-x

4♣/4◇/4♥/4♠: 8-ми цвят, стандартен бараж, без 2-3

### **Основно разпитване:**

Нека открива S, а N отговаря. Докато има възможност, протича разпитване, провеждано от N. Разказът на S е серия от стъпки:

стъпка 0: самото откриване, показва разпределение

стъпка 1: сила по списъка (0-7, 14+, 8-13)

стъпка 2: уточняване на разпределение

стъпка 3: уточняване на силата по схемата:

0-7 точки → 0-4 без асо, 5-7 или асо

14+ точки → 18+, 14-17

8-13 точки → 8-10, 11-13

стъпка 4..k: уточняване на разпределение

стъпка k+1: разказ за аса (може да е два хода)

стъпка k+2: разказ за риги (може да е два хода)

стъпка k+3: разказ за дами (може да е два хода)

*Правила за провеждане на разпитването:*

(1) При всяка стъпка S развива ръката си по списък от възможности и отговаря с нива, по реда в списъка.

(2) Ако едно развиване е до 4 нива, последното се замества с развиването на следващата стъпка. Това обединяване на стъпки се прави рекурсивно, докато списъкът от отговори е по-къс от 5 елемента.

(3) N продължава разпитването с най-ниския анонс, който не е 3NT или доказан 5+ цвят на S. Ако двамата играчи са показали 26+ точки общо, N продължава релето с най-ниския анонс (не манш), различен от 3N, дори ако влиза в 5+ цвят на S.

(4) С групи g-g-1-1 и L-x-x-x, развивате само разпределение, влезте в сила 8-13.

(5) Стъпка k+1 настъпва, ако разкажете точно разпределение до обява 4♣. Ако отговорът е 4♦, ♡, ♠, релето продължава с 4N, отговаря се по Блякууд (RKCB), спрямо най-дългия цвят на разпитвания или цвят - доказан фит. Ако отговорът е над 4N, долепянето е RKCB.

(6) Ако N обяви 3N преди S да е ограничил силата си отгоре, обява 4♣ от S е Гербер, N отговаря с нива за 0,1,2... аса, след долепяне за попове и т.н.

### **Пасивен отговор, реанонси:**

Отговарящият N коригира точките си спрямо разпределението на S:

(a) За доказан фит със 7+k карти добавя k точки.

(b) За вероятен/сигурен мисфит вади 1/2 точки.

(c) За очаквани k цакания от късата страна добавя k точки.

С 12+ точки форсира (започва разпитване). Релето е долепяне, без изключения.

S отговаря на релето с нива, първото е с 0-7 точки, второто с 14+, останалите са с 8-13 точки и развиват разпределение по списъците, дадени в откриванията.

С 0-7 точки N прави обява над долепянето, изключения: 1♣-1♠, 1♡-2♣, 2♣-2♡/2♠, влизане в 4+ цвят на откриващия след откривания над 2♦.

S пасува с 13- точки, с 18+ се долепя, а с 14-17 развива разпределение според списъците в откриванията. Ако N продължи релето, S на по-късен етап уточнява точки само за случая 18+ по списъка (22+, 18-21).

След силния отговор на S, N задължително прави реле с долепяне.

След отговор на S с 14-17 точки, N продължава релето с най-ниския анонс, който не стъпва в доказан 4+ цвят на S.

**Активни отговори, още съкращения и групи:**

С 8-11 коригирани точки N прави натурален отговор над пасивните обяви, предложение за скор или блокира E-W с фит/суперфит.

Дължини: z=2-5

1-f-f-z → 0-4-4-4, [1-f-f-2]

4-z-z-z → 5-3-3-3, 4-4-2-2, 4-2-4-2, 4-2-2-4

6-x-x-x → 6-2-2-2, 7-3-3-1, 7-3-1-3, 7-1-3-3

4-z-y-y → 4-4-x-x, 5-3-3-3, 4-2-4-2, 4-2-2-4

4-4-x-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3

	pass bal, 3- ♠	1♣ bal, 4+ ♠	1♦ 1- ♡, 2+ ♠	1♥ 1- ♠, 2+ ♠	1♠ 1- ♢, 2+ ♠	1N 1- ♣, 4+ ♢	2 ♣ 1- ♣, 3- ♢
1♦	0-7, weak	<b>12+, relay</b>					
1♥	4+ ♡	4+ ♡, 3- ♠	<b>12+, relay</b>				
1♠	4+ ♠, 3- ♡	0-7, weak	0-7, weak	<b>12+, relay</b>			
1N	3- ♠, 3- ♡	3- ♠, 3- ♡	4-7 ♡, 3- ♠	4-7 ♠, 3- ♠	<b>12+, relay</b>		
2♣	[+] 6-x-x-x	[+] 6-x-x-x	[♥] 4-y-z-y	0-7, weak	0-7, weak	<b>12+, relay</b>	
2♦	[+] x-6-x-x	[+] x-6-x-x	[♥] y-4-z-y	[♠] y-4-y-z	[♦] x-6-x-x	0-7, weak	<b>12+, relay</b>
2♥	[+] x-x-6-x	[N] x-x-6-x	<u>Michaels</u>	[♠] y-y-4-z	[N] y-z-4-y	[N] z-y-4-y	0-7, ♡
2♠	[+] x-x-x-6	[+] z-z-z-4	[+] y-y-z-4	<u>Michaels</u>	[+] y-z-y-4	[+] z-y-y-4	0-7, ♠
2N		[+] 1-z-z-4	[♥] f-f-z-1	[♠] f-f-1-z	<u>Michaels</u>		
3♣		[+] z-1-z-4	[♥] 6-x-x-x	[♠] 6-x-x-x	[+] f-z-x-x		
3♦		[+] z-z-1-4	[♥] x-6-x-x	[♠] x-6-x-x	[♦] 1-z-f-f	[♣] z-4-x-x	
3♥			[+] x-x-8-x	[+] x-x-6-x	[+] x-x-6-x	[+] x-x-6-x	
3♠			[+] x-x-x-6	[+] x-x-x-8	[+] x-x-x-6	[+] x-x-x-6	
3N						[N] 8-x-x-x	
4♣							[N] 8-x-x-x
4♦					[N] x-8-x-x		

Таблица А: Прости отговори, значение е обяснено в Таблица В.

S-N[r_bid]	значение	списък за обратно разпитване
pass-1♥[1♠]	4+ ♡, 5- any	3-3-5-3, 4-x-4-x, x-4-4-x, ...
pass-1♠[2♠]	4+ ♠, 3- ♡	3-3-3-5, 4-x-x-4, x-4-x-4, 4-4-0-4
pass/1♣-1N[2♠/♥]	3- ♠, 3- ♡	4-4-x-x, 5-3-3-3, 3-5-3-3
1♣-1♥[2N]	4+ ♡, 3- ♠	3-3-5-3, 4-x-4-x, x-4-4-x, 4-4-4-0
1♦-2♥[2N]	Michaels over ♡	f-1-z-f, 1-f-z-f
1♥-2♠[2N]	Michaels over ♠	f-1-f-z, 1-f-f-z
1♠-2N[3♦]	Michaels over ♢	f-z-f-1, f-z-1-f

Таблица В: Сложни отговори, r\_bid е за обратно разпитване.

### Препоръки за намеса от W:

#### Странна схема

След pass открийте по вашата система.

След откриване 1♣:

pass - като ваше откриване pass

dbl - като ваше откриване 1♣

След друго откриване на S, показващо 1- в цвят X:

pass - слаба (0-8) или силна ръка (17+, очаквано 4+ X).

dbl - 3- в цвета X, 12+ точки, bal (предложение за наказание).

X без скок - 4+ в цвета X, 9-16 точки, bal.

Y (Y≠X) без скок - 1- Y, 9-16 точки.

X със скок - 6+ в цвета X, 6-12 точки.

N без или със скок, Y със скок - неопределено

### Отговори на N след ниска намеса от W:

C weak\_raise означаваме слабия отговор на N с 0-7 точки, без намеса.

C relay\_bid означаваме отговора на N за разпитване, без намеса.

C active<sub>i</sub> означаваме обичайния активен отговор на N, (i = 0, 1, ...).

1♣ - dbl (пасивна схема)

pass - 0-7, 4+ ♣, 3- ♠. Реанонси на S:

pass или 1 в цвят - 0-13, налучкване на най-безопасен скор.

rdbl - 18+

1N... - 14-17, развитие по списъка на откриването

rdbl - 0-7, 3- ♣, 3- ♠. Реанонси на S:

pass или 1 в цвят - 0-13, налучкване на най-безопасен скор.

1N - 18+

2♣... - 14-17, развитие по списъка на откриването

1♠ - 0-7, 4+ ♠

1♦...3N - dbl (агресивна схема)

pass - 12+ точки, отговори на S:

rdbl - 14+ точки

weak\_raise - 0-7 точки

друго - 8-13 точки, разпределение, свалено с две стъпки

rdbl - с карти за active<sub>0</sub>

weak\_raise - 0-7 точки

relay\_bid - с карти за active<sub>1</sub>

active<sub>i</sub> - с карти за active<sub>i+2</sub>, ако active<sub>i</sub> < jump\_raise

След обява за active<sub>i</sub> долеянето (без своя цвят) е разпитване.

any - relay\_bid

pass - 0-7, missfit or trap-pass (9-11, 6+ color)

dbl - 12+, relay

weak\_raise - 0-7, вероятен фит в цвета на слабия отговор

### Измъкване от наказание (Камикадзе):

Ситуация „Камикадзе“ е опит на EW за наказание, когато N показва слаба ръка след откриването на S и NS още не са открили фит.

EW трябва да ползват само анонси pass и dbl при такъв опит, т.е. имат ограничени възможности за обмен на информация.

След попадането в „Камикадзе“, играчът на ход заделя няколко анонса, за да изрази разпределението на слабата си ръка (нормално той има един анонс за това).

Целта е да се намери вероятен фит на ниско ниво, за да се намалят щетите от наказанието.

Варианти за възникване на „Камикадзе“:

(A) 1♣ - dbl - обяснена е по-горе

(B) open\_bid - pass ∨ dbl - weak\_raise - dbl

(C) open\_bid - pass ∨ dbl - weak\_raise - pass - pass - dbl

Реанонси на S, вариант (B):

След pass - pass - 1♦ - dbl:

pass - 0-14, 4+ ♦

rdbl - 0-14, 2-3 ♦, 4+ ♥, 4+ ♣

1♥ - 0-14, 2-3 ♦, 4+ ♥, 2-3 ♣

1♠ - 0-14, 5-3-3-3 или 6-2-2-2

1N - 19+

2♣... - 15-18, развитие по списъка на откриването

След 1♣ - pass - 1♠ - dbl:

pass - 0-13, ако W пасува, реанонси на N:

pass - 2+ ♠

rdbl - 1- ♠, 5- others

1N - 4-4-4-0

2♣... - 6+ color

rdbl - 18+

1N... - 14-17, развитие по списъка на откриването

След 1♦... - pass/dbl - weak\_raise - dbl:

pass - 0-13, 4+ в цвета на weak\_raise

rdbl - 0-13, 1-3-5-5, 2-3 карти в цвета на weak\_raise

някой от другите 2+ цвята - 0-13, 6+ цвят

по-ниския анонс от NT и цвета на сека - 18+

друго - 14-17, натурално (5+ цвят), ако е в сека или NT - 4-4-4-0

Реанонси на N, вариант (C):

pass - 4+ в цвета на weak\_raise

rdbl - 3- в цвета на weak\_raise, 4- в другите 2+ цветове на S.

2+ цвят на S - 5+ цвят

### ***Реанонси на S след ниска намеса от E:***

any - pass - relay\_bid - dbl

pass - 0-7 точки

rdbl - 14+ точки

друго - 8-13 точки, разпределение, свалено с две стъпки

any - pass - relay\_bid - (relay\_bid)+ (E се долепя)

pass - 0-7 точки

dbl - 14+ точки

друго - 8-13 точки, разпределение, свалено с една стъпка

any - pass - relay\_bid - (relay\_bid)++ (E обява две стъпки нагоре)

pass - 0-7 точки

dbl - 14+ точки

друго - 8-13 точки, разпределение, все едно няма намеса

any - pass - weak\_raise - dbl (Камикадзе - виж по-горе)

**Отговори на N след средна намеса от W:**

Средната намеса е по-висока от relay\_bid и по-ниска от relay\_bid със скок.

*Изключение:* След pass средна намеса е от 1♦ до 2♣.

Идеята е да се използва пълноценно информацията за разпределението на откриващия.

Обявите на N-S следват общи идеи на конкурентното анонсиране, но са по-прецизни.

**Натурална намеса в цвят, (не пика) след откриване pass:**

pass - слаба ръка или trap-pass.

dbl - takeout контра, има две значения:

(A) 9-12 точки и 4+ карти в другите цветове, освен пика.

(B) 13+ точки. Реанонси на S (цветове: нисък-висок-намеса-пика):

pass - 6+ в намесата, наказателен

цвят без скок в цветовете на N - 0-9 точки, предпочитание, 3+ цвят

L=3-3-5-3, 5-3-3-3, 4-2-4-2, 4-4-2-2, първи е обявеният цвят

цвят със скок в цветовете на N - 10-13 точки, предпочитание, 4+ цвят

L=5-3-3-3, 4-2-4-2 първи е обявеният цвят

цвят с двоен скок в цветовете на N - 0-9 точки, 6+ цвят

1,2,3N - 10-12,13-15,16-18 точки, 4+ в намесата, 3-3-5-3

пика без, със скок - 8-11,12+ точки, 4+ в двата цвята L=4-4-2-2

другите отговори, по нива :

2 - 14+ точки, 4+ в ниския цвят на N: L=5-3-3-3, 4-2-4-2

3 - 14+ точки, 4+ във високия цвят на N: L=3-5-3-3, 2-4-4-2

5 - 14+ точки, 6+ в ниския цвят на N: L=6-2-2-2

6 - 14+ точки, 6+ във високия цвят на N: L=2-6-2-2

цвят без скок (от другите 2+ цветове на S): 8-12 точки, 4+ цвят

цвят със скок (от другите 2+ цветове на S): 0-8 точки, 6+ цвят

цвят с двоен скок (от другите 2+ цветове на S): 9-12 точки, 6+ цвят

1N - 10-12 точки, стопери в намесата и пика

1,2♠: натурално

друго: неопределено

**Реанонси на N след pass-намеса-dbl-pass-S\_rebid-pass:**

След натурален анонс:

pass - значение (A), без претенции за по-висок договор

долепяне - форсинг, S отговаря като при разпитване

друго - предложение за договор

След ненатурален анонс:

влизване в свой цвят - значение (A), предложение за договор

най-нисък анонс, без свой цвят - форсинг, S отговаря като при разпитване

друго - предложение за договор

При други намеси и развития реанонсите на N следват същата логика.

**Примери:**

pass - 1♥ - dbl - N има 4+ минори, ред на цветовете ♣ - ♦ - ♥ - ♠

S: 2♣ - 0-9 точки, 3+ трефа, L=3-3-5-3, 5-3-3-3, 4-2-4-2, 4-4-2-2

N: 2♦ - разпитване, отговори на S:

2♥ - 0-5 точки

2♠ - 6-9, L=3-3-5-3

2N - 6-9, L=5-3-3-3

3♣ - 6-9, L=4-2-4-2

3♦ - 5-7, L=4-4-2-2

pass - 1♥ - dbl - N има 4+ минори, цветовете ♣ - ♦ - ♥ - ♠  
 S: 1♠ - 8-11 точки, L=4-4-2-2  
 N: 1N - разпитване, S разказва сила, защото е полубалансиран  
 2♣ - 8-9 точки  
 2♦ - 10-11, 4-4-3-2  
 2♥ - 10-11, 4-4-2-3  
 2♠ - 10-11, 5-4-2-2  
 2N - 10-11, 4-5-2-2

**Натурална намеса 1♠ след откриване pass:**

pass - слаба ръка или trap-pass.  
 dbl - takeout контра, има две значения:  
 (A) 11-15 точки и 3+ карти в другите цветовете.  
 (B) 16+ точки. Реанонси на S:

**Натурална намеса 1N след откриване pass:**

N прилага защита 'Multi Landy', с отчитане на дължината от 2-3 карти в пика на S.

**Намеса слаб 1N след откриване pass:**

**Натурална намеса в цвят, след откриване 1♣:**

**Натурална намеса в цвят, след откриване с 1- цвят:**

pass - слаба ръка или trap-pass.  
 dbl - takeout контра, има две значения:  
 (A) 8-12 точки и 4+ карти в другите цветовете, в които партньора не е къс.  
 (B) 13+ точки. Реанонси на S:  
 pass - 6+ в намесата, наказателен  
 цвят без скок в цветовете на N - 0-9 точки, предпочитание  
 цвят със скок в цветовете на N - 10-13 точки, предпочитание  
 цвят с двоен скок в цветовете на N - 0-9 точки, 6+ цвят  
 другите отговори, по нива (цветове: нисък-висок-намеса-къс):  
 1 - 10-13 точки, 4+ в двата цвята L=4-4-4-0, 5-5-3-1, 6-4-2-0, 4-6-2-0  
 2 - 14+ точки, 4+ в ниския цвят на N: L=5-3-5-1, 6-2-4-0, 7-3-3-1  
 3 - 14+ точки, 4+ във високия цвят на N: L=3-5-5-1, 2-6-4-0, 3-7-3-1  
 4 - 14+ точки, 4+ в двата цвята L=4-4-4-0, 5-5-3-1, 6-4-2-0, 4-6-2-0  
 5 - 10-13 точки, 6+ в ниския цвят на N: L=6-2-4-0, 7-3-3-1  
 6 - 10-13 точки, 6+ във високия цвят на N: L=2-6-4-0, 3-7-3-1  
 цвят без скок (от другите 2+ цветовете на S): 9-12 точки, 4+ цвят  
 цвят със скок (от другите 2+ цветовете на S): 8-12 точки, 6+ цвят  
 1N: неопределено  
 2 в късия цвят на S: неопределено  
 2 в намесата: неопределено

**Примери:**

1♣ - 2♣ - dbl - N има 4+ каро и купа, 3- пика  
 1♥ - 2♣ - dbl - N има 4+ каро и купа

**Питане за върхови карти:**

Първото питане е за аса, после може да се пита за попове, дами и пр.

*Отговори при липса на шикан:*

ниво 1: 2 върхови карти, долепянето е въпрос за уточняване кои са те:

ниво 1: минор/мажор – ♣-♦ или ♥-♠

ниво 2: червени/черни – ♦-♥ или ♣-♠

ниво 3: кръстосани – ♣-♥ или ♦-♠

Ако разпитващият не се интересува кои са двете карти, прескача ниво, така пита за следващите по ранг върхови карти.

ниво 2: 0 или 4 върхови карти

ниво 3: 1 карта в най-дългия цвят, или 3 карти в другите цветове

ниво 4: 1 карта във втория по дължина цвят, или 3 в останалите

ниво 5: 1 карта в третия цвят, или 3 в останалите

ниво 6: 1 карта в най-късия цвят, или 3 в останалите

*Отговори при доказан шикан:*

ниво 1: 0 или 3 върхови карти

ниво 2: 1 карта в най-дългия цвят, или 2 карти в другите цветове

ниво 3: 1 карта във втория по дължина цвят, или 2 в останалите

ниво 4: 1 карта в най-късия цвят, или 2 в останалите

*Отговори при 2 шикана:* 00, 10, 01, 11 в дълъг-къс цвят

Автор: Скелета <mailto:skeleta@gmail.com>