

Капаре (конвенционална карта)

Корекция на онъорни точки:

Открива S, като коригира точки така:

За разпределение 4-3-3-3 вадим една точка.

Прибавяме точка за сек, две за шикан. Вадим точка за сек K,D или J.

Нека l е сумата от двата най-дълги цвята. Ако $l > 9$, добавете $l-9$ точки.

Отговаря N, коригира точките си спрямо разпределението на S:

(a) За доказан фит със $7+k$ карти добавя k точки.

(b) За вероятен/сигурен мисфит вади $1/2$ точки.

(c) За очаквани k цакания от късата страна добавя k точки.

Кодиране на разпределения:

Разпределенията означаваме в ред ♣-♦-♥-♠.

Кодиране 4 разпределения към 1 фиктивно: при една нечетна дължина, вадим от нея единица; при една четна дължина, добавяме единица.

Декодиране фиктивно в 4 нива, по нарастване на качеството.

Групи (кодове) и списъци за разказването им:

Фиктивно разпределение 5-3-3-3 не включваме в група.

C bal означаваме полубалансирана ръка, 2+ карти във всеки цвят.

C rare dist означаваме разпределения 6-6-0-0, 8-4-0-0 и L-x-x-x.

Запис от вида [elem] замества със списъка за декодиране на elem.

4-4-x-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3

4-4-y-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3, 4-4-4-0

6-x-x-x → 6-2-2-2, 7-3-3-1, 7-3-1-3, 7-1-3-3

6-4-x-x → 6-4-2-0, 6-4-0-2, 7-5-1-1, 8-4-0-0, 6-6-0-0

6-y-y-y → 6-x-x-x, 6-4-x-x, 6-x-4-x, 6-x-x-4

6-y-x-x → 6-4-x-x, [6-x-x-x]

L-x-x-x → 8-x-x-x, 9-x-x-x, T-x-x-x (детайли в пълния текст)

Откривания:

Откривания едно в цвят са форсинг, със сила 11+ точки или 15+ с 5-3-3-3.

Показват дължина 4+ в цвета на откриване и 3- в следващия цвят.

При две възможни откривания, без 6+ цвят, открийте в по-ниския 4+ цвят.

При две възможни откривания, с 6+ цвят, открийте в 4+ цвета, стил Канапе.

Откривания две в цвят показват 7-10 коригирани точки и 6+ цвят, код 6-y-y-y.

N пасува с 0-10, разпитва с 15+ точки, а с 11-14 отговаря натурално.

При разпитване се разказва разпределение, сила се уточнява само за 6-2-2-2.

Откриване 1 без коз е с 12-14 точки и 5-3-3-3 в кой да е цвят.

Разпитването след откриване над 1N започва с долепяне.

Отговори след 1N:

2♣: 10+, pseudo-Stayman, responses:

2♦/♥/♠: L=3-5-3-3/3-3-5-3/3-3-3-5

2N/3♣: L=4-3-3-3/[5-3-3-3 with a just 5 clubs]

2♦/♥: 0+, transfer, 5+ major

2♠/N: 0+, transfer, 6+ minor, superaccept with 2N/3♣.

Кодове при откриване едно в цвят:

кодове	1♣	1◇	1♥	1♠
5-3-3-3	5-3-3-3	3-5-3-3	3-3-5-3	3-3-3-5
4-4-4-0	4-0-4-4	4-4-0-4	4-4-4-0	0-4-4-4
4-4-x-x	4-x-4-x	4-4-x-x	x-4-4-x	x-x-4-4
	4-x-x-4	x-4-x-4		
6-x-x-x	6-x-x-x	x-6-x-x	x-x-6-x	x-x-x-6
6-4-x-x	6-x-x-4	4-6-x-x	x-4-6-x	x-x-4-6
	4-x-6-x	6-4-x-x	6-x-4-x	x-6-x-4
	4-x-x-6	x-4-x-6	x-6-4-x	x-x-6-4

Таблица C1X: В синьо са кодовете в стил Канапе.

Преговори след откриване едно в цвят:

Ниските отговори на N са трансфери с неопределена сила и са форсинг.

Високите са ограничени, предложение за скор или блокират E-W с фит/суперфит.

C M означаваме ограничена сила на N от 5-8 коригирани точки.

Отговори след откриване 1♣:

- 1♦: 4+ ♥, трансфер
- 1♥: 4+ ♠, трансфер
- 1♠: 4+ ♦, 3- в другите, трансфер
- 1N: 4+ ♣, 3- мажори, трансфер
- 2♣[♦]: M, L=5-3-3-3, [4-4-x-x]
- 2♦/♥/♠[N]: M, L=x-6-x-x/x-y-6-x/x-y-x-6
- 2N[♦]: M, L=4-0-4-4
- 3♣[♦]: M, L=6-y-x-x

Общи обяви на S след 1♣-tfer:

- week-2♦: 9+, отговори на S:
 - 2♥/♠: 11-13, L=4-x-4-y/4-x-x-4
 - 2N[R]: 15-17, L=5-3-3-3
 - 3♣...: 14-16, L=4-x-4-x/[4-x-y-4]
 - 2♥/♠[R]: 11-14, L=4-x-6-x/4-x-x-6
 - 2N[R]: 18-20, L=5-3-3-3
- R е най-ниска обява в цвят, който е къс и за двамата играчи.

Разговори след 1♣-1♠:

- 1N[♦]: week, реанонси на N:
 - pass: M, 3-5-3-3
 - 2♣: 0-4, 3-5-3-3, бягство от 1N.
- 2♣[♥]: 11-14, L=6-x-x-x/[6-x-x-4]
- 2♦: силна ръка, S разпитва, отговори на N:
 - 2♥: 0-4 точки, L=3-5-3-3, [x-6-x-x]
 - 2♠: 9+, 3-5-3-3
 - 2N[+]: M, L=3-5-3-3
 - 3♣...: 9+, L=[x-6-x-x]

Разговори след 1♣-1N:

- 2♣[♦]: week, реанонси на N:
 - pass: за игра
 - 3♣: 0-4, L=6-y-x-x
- 2♦: силна ръка, S разпитва, отговори на N:
 - 2♥: 0-4 точки, L=(5-3-3-3, [4-4-x-x]), 6-y-x-x, 4-6-x-x
 - 2♠: M, 4-6-x-x
 - 2N: 9+, L=5-3-3-3, [4-4-x-x]
 - 3♣: 9+, L=6-y-x-x
 - 3♦: 9+, L=4-6-x-x
 - 3♣...: 11-14, L=6-x-x-x/[6-x-x-4]