

**Задача 1.** Всеки от процесите P и Q изпълнява поредица от две инструкции:

process P	process Q
p_1	q_1
p_2	q_2

Осигурете чрез семафори синхронизация на P и Q, така че инструкцията p\_1 да се изпълни преди q\_2, а q\_1 да се изпълни преди p\_2.

**Задача 2.** Множество паралелно работещи копия на всеки от процесите P и Q изпълняват поредица от две инструкции:

process P	process Q
p_1	q_1
p_2	q_2

Осигурете чрез семафори синхронизация на работещите копия, така че:

- В произволен момент от времето да работи най-много едно от копията.
- Работещите копия да се редуват във времето – след изпълнение на копие на P да следва изпълнение на копие на Q и обратно.
- Първоначално е разрешено да се изпълни копие на P.

*Упътвания:*

(1) Семафорът е обект за синхронизация, локалните му данни са брояч *cnt* и списък на приспаните процеси *L*. Конструкторът му *init(n)* присвоява начална стойност на брояча ( $cnt = n$ ), списъкът се инициализира празен.

Семафорът има два метода – *wait()* и *signal()*.

Методът *wait()* намаля с единица брояча *cnt* и ако стойността на брояча стане отрицателна, добавя в списъка *L* информация за текущия процес и го спира временно (процесът бива приспан, блокиран).

Методът *signal()* увеличава *cnt* и ако стойността на брояча преди увеличението е отрицателна, изважда процес от списъка *L* и го събужда. Ако от *L* се вади най-рано приспания процес, наричаме семафора силен. Всяка друга стратегия на събуждане реализира слаб семафор.

(2) Приемете, че инициализацията на семафорите се прави от процес, който поражда процесите, обсъждани в условието на задачата, преди тяхното стартиране.

## Примерни решения

**Задача 1.** За двете искани в условието синхронизации използваме два семафора – `t1` и `t2`, инициализираме ги с блокиращо начално състояние:

```
semaphore t1,t2
t1.init(0)
t2.init(0)
```

Добавяме в кода на процесите `P` и `Q` синхронизиращи инструкции:

```
process P                process Q
  p_1                    q_1
  t1.signal()            t2.signal()
  t2.wait()              t1.wait()
  p_2                    q_2
```

Инструкцията `q_2` ще се изпълни, след като процесът `Q` премине бариерата `t1.wait()`. Това се случва след изпълнението от `P` на ред `t1.signal()`, който следва инструкцията `p_1`.

Аналогично, инструкцията `p_2` ще се изпълни след изпълнението на ред `t2.signal()`, който следва инструкцията `q_1`.

Решението на задачата осигурява среща във времето (*rendezvous*) на двата процеса. Важен е редът на извикване на инструкциите, управляващи семафорите. Ако го обърнем, получаваме класически пример за *deadlock*:

```
process P                process Q
  p_1                    q_1
  t2.wait()              t1.wait()
  t1.signal()            t2.signal()
  p_2                    q_2
```

**Задача 2.** Използваме два семафора – `s_p` и `s_q`, инициализираме ги така:

```
semaphore s_p, s_q
s_p.init(1)
s_q.init(0)
```

Добавяме в кода на процесите `P` и `Q` синхронизиращи инструкции:

```
process P                process Q
  s_p.wait()            s_q.wait()
  p_1                    q_1
  p_2                    q_2
  s_q.signal()          s_p.signal()
```