

Изроден SAYC

Скелета

29 септември 2019 г.

Абстракт

Представената система е изродена (извратена) версия на SAYC, без претенции за пълнота и професионализъм.

Предназначена е за мързеливи агресивни играчи от бридж-клуба на ФМИ и техни почитатели.

Съдържание

1	Въведение	2
1.1	Корекция на точки	2
1.2	Съкращения	2
1.3	Уговорки	2
2	Откривания	3
3	Преговори след откриване 1 в цвят	4
3.1	Общи принципи	4
3.2	Разлики спрямо SAYC	4
3.3	Състояния и преходи при преговорите	4
3.4	Пълзене към 1 NT	5
3.5	Преговори след откриване 1♣	8
3.6	Преговори след откриване 1♦	9
3.7	Преговори след откриване 1♥	10
3.8	Преговори след откриване 1♠	11
3.9	Преговори след намеса	12
3.10	Въпроси, задачи и примери	13
4	Защита	14
4.1	Защита след противниково откриване 1 в цвят	14
5	Конвенции	15
5.1	Разпитване 1m-2♣-2♦	15
5.2	Разпитване 1m-2♦-2♥	15

1 Въведение

1.1 Корекция на точки

След преброяване на точките от онъори правим следните корекции:
За разпределение 4-3-3-3 с произволна четворка вадим една точка.
Вадим точка за сек K,D или J, също за конфигурации Dx, Jx, DJ.
Добавяме точка за всеки сек, две точки за всеки шикан.
Добавяме точка за шести цвят, две за седми и т.н.

Тази корекция се прави в началото на анонса от двамата играчи. Когато единият играч даде информация за разпределението си, партньорът му прави баланс на общата сила и разпределение и може да направи допълнителна корекция на точките.

1.2 Съкращения

HCP – точки само от онъори (High card points)
точки – коригирани точки, както е описано по-горе
bal – балансирана ръка, разпределения 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2
sbal – 5-4-2-2, почти-балансирана ръка
notb – небалансирана ръка, всичко различно от bal
форсинг – обява, която задължава партньора да не пасува
GF – форсинг до манш
art – изкуствен (artificial) анонс със специално значение, предупредете противниците с карта **alert**.
conv – изкуствен анонс, начало на разпитване, предупредете с **alert**.
губещи – Losing-Trick Count, очакваният брой губещи ръце, при много слаба ръка на партньора, ако играем в най-дългия си цвят.
VSH (Very Strong Hand) – много силна ръка:
22+ точки bal, или 20+ точки notb, или ръка с най-много 4 губещи.
фит, покана ... – кое да обясним?

1.3 Уговорки

В примерите и текста приемаме, че играч N (север) прави първата обява (анонс) за нашата двойка.

В основния текст със **син цвят** са обелязани изкуствени, ненатурални поредици от обяви, те трябва да се зубрят. Някои от тях са спорни, можете да ги замените със свои разработки.

Със **зелен цвят** са обелязани нерешени въпроси, които следва да се уточнят.

2 Откривания

Силни откривания – 12+ точки:

1 ♣ **art** – 12-19 точки, 3+ ♣, без 4+ ♠

или VSH – много силна ръка:

22+ точки bal, или 20+ точки notb, или най-много 4 губеци.

1 ♠ – 12-19 точки, 4+ ♠.

Изключение: С 2-3-4-4 (редът е трефа-каро-купа-пика) открийте 1 ♠.

1 ♥/♠ – 12-19 точки, 5+ цвят.

1 NT – 15-17 точки, bal

2 NT – 20-21 точки, bal

Забележки:

С балансирана ръка и 12-14 или 18-19 точки открийте 1 ♣/♠, после при удобен случай обявете 1 NT или 2 NT.

С VSH открийте 1 ♣, после направете обява без скок в ♠.

С notb открийте в най-дългия цвят; при два равни по дължина дълги цвята, открийте в по-високия.

Слаби откривания (баражи) – 8-11 точки.

2 ♣/♠/♥/♠ – 6+ цвят, полуконструктивно, допуска друг 4+ цвят

3 ♣/♠/♥/♠ – 7+ цвят.

4 ♣/♠/♥/♠ – 8+ цвят.

3 Преговори след откриване 1 в цвят

3.1 Общи принципи

S (вторият играч от нашата двойка при обявите) коригира точките си след откриването – добавя точки при наличие на фит, вади точка при вероятна липса на фит.

Примерно, след откриване $1\heartsuit$, S добавя точка за 3-та купа, две за 4+ подкрепа или вади точка за 2-ра купа, 2 точки за сек/шикан.

Отговорът на S разделяме на три основни типа:

- pass – 0-5 точки (след $1\clubsuit$, кажете $1\diamondsuit$)
- Неограничена ръка, форсинг за един рунд. Това е цвят смяна без скок, показва 4+ цвят. Когато S има силна ръка и дължина в цвета на откриването, прави специален форсиращ анонс – $2NT$ след откриване в мажор, покачване без скок след откриване в минор¹
- Ограничена ръка, може да се пропасува – това са анонсите в без коз, цвят смяна със скок (показва дължина и слаба ръка), покачванията в цвета на откриване (изключения¹ – $1\clubsuit-2\clubsuit$ и $1\diamondsuit-2\diamondsuit$).

3.2 Разлики спрямо SAYC

1. Откриване $1\clubsuit$ е двузначно, второто значение е с VSH и съответства на откриване $2\clubsuit$ в SAYC.
2. Откриване $1\clubsuit$ (нормалното значение) изключва 4+ \diamondsuit .
3. Откриване $1\diamondsuit$ включва бикульори с по-дълга \clubsuit .
4. Покачванията¹ $1\clubsuit-2\clubsuit$ и $1\diamondsuit-2\diamondsuit$ показват сила и липса на фит в мажор. Техниката е известна като 'Inverted minors'.
Със силна ръка откриващият се долепя – това е разпитване, опит за манш или шлем в минор или безкоз.
Комбинацията $1\clubsuit-2\clubsuit-2\diamondsuit$ може да завърши с манш или шлем в мажор, ако N е с VSH.
5. Откриванията са с 12-19 точки, по-тесен интервал от SAYC.

3.3 Състояния и преходи при преговорите

Тук ще опишем преговорите като работа на краен автомат. Възможни преходи:

- Откриване -> пълзене към $1NT$ -> излизане с ограничена обява
- Откриване -> пълзене към $1NT$ -> излизане с неограничена обява
- и т.н.

¹В стандартния SAYC няма ясна схема за форсиране в този случай. Покачването на откриване в минор там се прави със слаба небалансирана ръка и фит.

3.4 Пълзене към 1 NT

Така наричаме поредицата от обяви в цвят на първо ниво. S е обявил 4+ цвят (мажор), има 6+ точки.

Всяка обява на мажор на първо ниво от N или S е форсинг и показва 4+ цвят. Целта на пълзенето е с възможно най-ниски обяви играчите да дадат информация за дългите си цветове. Приоритет е намирането на фит в мажор, следваща цел е намирането на фит в минор или установяването на липса на фит.

При няколко 4-ти цвята, обявете най-ниския при пълзенето. При наличие на 5-ти цвят, започнете с него. При два 5-ти цвята, обявете по-високия.

Нерешен въпрос: N има 4+ ♠ и VSH. Как да постъпи след поредица 1♣-1♥ – да пусне пиката с 1♠ (това усложнява завършванията) или да покаже VSH с 2♦ (това леко намаля информацията, подавана от S).

Пълзенето завършва, когато играчът, който е на ход, направи обява 1NT или по-висока. Завършванията можем да разделим на няколко групи:

N е открил в минор и е балансиран:

Когато N е открил в минор и завърши пълзенето с 1 NT, той показва 12-14 точки, bal и липса на фит 4-4 от обявените към момента цветове.

Когато N е открил в минор и завърши пълзенето с 2 NT, той показва 18-19 точки, bal и липса на фит 4-4 от обявените към момента цветове.

Когато N е открил в минор и завърши пълзенето с покачване до 4-то ниво на цвят-мажор на S, той показва 18-19 точки, bal и 4+ подкрепа.

Слабо завършване на пълзенето:

Когато някой покачи цвят-мажор на партньора, той показва наличие на фит в цвета и слаба ръка, без интереси за манш.

Когато S обяви 1 NT, той показва 6-9 точки и липса на фит в обявените до момента цветове.

Завършване покана или директна обява:

Когато някой покачи цвят на партньора със скок (на 3-то ниво), той показва наличие на фит в цвета, добра ръка и кани за манш. Под добра ръка се разбира и ръка с малко точки, но със суперфит и страничен къс цвят (сек или шикан).

Когато S покачи мажор на N с двоен скок (на 4-то ниво), той показва наличие на суперфит в цвета, къс друг цвят и малко НСР.

Силно завършване, форсинг до манш или шлем:

Когато N е открил 1♣ и обяви 2♦, той показва много силна ръка (22+ т. bal, или 20+ т. notb, или под 4 губеци), това е GF (освен след 1♣-1♦).

Когато N обяви нов цвят с двоен скок (висок Splinter), той показва 12-19 точки, шикан в новия цвят и 4+ подкрепа в цвета на S. Изключение са поредиците 1♦-1M-4♣, показват сек или шикан ♣ и 16-19 точки. При добра ръка S опитва шлем, иначе обявява манш.

Когато S обяви нов цвят (или минора на откриване) на 4-то ниво (Splinter), той показва сек или шикан² в новия цвят и добър фит или суперфит в последния обявен цвят на N. При добра ръка N опитва шлем, иначе обявява манш.

²(бел. Скелета) Оказва се, че става с шикан.

Други завършвания на пълзенето:

N завършва с нов цвят, без скок, или с единичен скок. Възможни случаи:

- 1♣-1♥/♠-2♦ **conv** – VSH, трябва да се разпише
- 1♣-1♥-2♠/3♦ **art** – notb, 4-та ♥, точно сек ♠/♦, нисък Сплинтер
- 1♣-1♠-2♥ – 16+ точки, 5+ ♣, 4-та ♥, reverse
- 1♣-1♠-3♦/♥ **art** – notb, 4-та ♠, точно сек ♦/♥, нисък Сплинтер
- 1♦-1♥/♠-2♣ – 12-15 точки, 5+ ♣
- 1♦-1♥-2♠ **art** – notb, 4-та ♥, точно сек ♠, нисък Сплинтер
- 1♦-1♠-2♥ – 16+ точки, 5+ ♦, 4-та ♥, reverse
- 1♦-1♥/♠-3♣ – 16+ точки, 5+ ♣
- 1♦-1♠-3♥ **art** – notb, 4-та ♠, точно сек ♥, нисък Сплинтер

N покачва цвета на откриване до ниво 2 или 3 (показва notb):

- 1♣-1♥-2♣ – 12-15 точки, 6+ ♣,
- 1♦-1♥-2♦ – 12-15 точки, 5+ ♦, възможна 4+ ♣
- 1♣-1♠-2♣ – 12-15 точки, 5+ ♣, възможна 4-та ♥
- 1♦-1♠-2♦ – 12-15 точки, 5+ ♦, възможна 4-та ♥ или 4+ ♣
- 1♥-1♠-2♥ – 12-15 точки, 6+ ♥, 0-2 ♠

Покачванията до ниво 3 са със същите разпределения, но с 16-19 точки.

Когато S завършва пълзенето, анонса дотук има 2 варианта – $1\clubsuit-1\heartsuit-1\spadesuit$
или $1\diamond-1\heartsuit-1\spadesuit$.

Всички завършвания на S след $1\clubsuit-1\heartsuit-1\spadesuit$:

- 1 *NT* – 6-9 точки, няма доказан фит
- 2 \clubsuit – 6-9 точки (?), 4+ \clubsuit , няма стопер в \diamond
- 2 \diamond *conv* – 10+ точки, неописаните случаи, N говори натурално:
 - 2 \heartsuit – 12-15 точки, точно трета купа
 - 2 \spadesuit – 12-15 точки, 0-2 купи, няма стопер в \diamond
 - 2 *NT* – 12-15 точки, 0-2 купи, стопер в \diamond
 - 3 \clubsuit – 16-19 точки, 0-2 купи, няма стопер в \diamond
 - 3 \diamond – 16-19 точки, 0-2 купи, стопер в \diamond
 - 3 \heartsuit – 16-19 точки, точно трета купа
 - 3 \spadesuit – 16-19 точки, 0-1 купа, 6+ \clubsuit (6-2-1-4, или по-добро)
- 2 \heartsuit – 6-9 точки, 5+ \heartsuit
- 2 \spadesuit – 6-9 точки, 4+ \spadesuit
- 2 *NT* – 10-12 точки, bal, стопер в \diamond
- 3 \clubsuit/\diamond *art* – 10+ точки, 4+ \spadesuit , точно сек \clubsuit/\diamond , нисък Сплинтер
- 3 \heartsuit – 6-9 точки, 6+ \heartsuit
- 3 \spadesuit – 10-12 точки, 4+ \spadesuit , покана
- 3 *NT* – 13-15 точки, bal, стопер в \diamond
- 4 \clubsuit/\diamond *art* – 10+ точки, 4+ \spadesuit , шикан \clubsuit/\diamond , висок Сплинтер
- 4 \heartsuit – 6-9 точки, 7+ \heartsuit , sign-off
- 4 \spadesuit – 6-9 точки, 5+ \spadesuit notb, sign-off

Завършвания на S след $1\diamond-1\heartsuit-1\spadesuit$, различни от описаните по-горе:

- 2 \clubsuit *conv* – 10+ точки, неописаните случаи, N говори натурално:
 - 2 \diamond – 12-15 точки, 0-2 купи, няма стопер в \clubsuit
 - 2 \heartsuit – 12-15 точки, точно трета купа
 - 2 \spadesuit – 12-15 точки, 0-1 купа, 6+ каро (2-6-1-4, или по-добро)
 - 2 *NT* – 12-15 точки, 0-2 купи, стопер в \clubsuit
 - 3 \clubsuit – 16-19 точки, 0-2 купи, стопер в \clubsuit
 - 3 \diamond – 16-19 точки, 0-2 купи, няма стопер в \clubsuit
 - 3 \heartsuit – 16-19 точки, точно трета купа
 - 3 \spadesuit – 16-19 точки, 0-1 купа, 6+ каро (2-6-1-4, или по-добро)
- 2 \diamond – 6-9 точки, 4+ \diamond , няма стопер в \clubsuit
- 2 *NT* – 10-12 точки, bal, стопер в \clubsuit
- 3 *NT* – 13-15 точки, bal, стопер в \clubsuit

3.5 Преговори след откриване 1♣

Отговори:

- 1 ♠ **art** – 0-5 точки, произволно разпределение
- 1 ♥/♠ – 6+ точки, 4+ цвят (пълзене към 1 *NT*)
- 1 *NT* – 6-9 точки, без 4+ мажор
- 2 ♣ **art** – 4+ ♣, 10+ точки *notb* или 13+ точки *bal*,
без 4+ мажор, $|\clubsuit| \geq |\diamond|$
- 2 ♠ **art** – 4+ ♠, 10+ точки *notb* или 13+ точки *bal*,
без 4+ мажор, $|\clubsuit| < |\diamond|$
- 2 ♥/♠ – 6-9 точки, 6+ цвят.
- 2 *NT* – 10-12 точки, *bal*, без 4+ мажор
- 3 ♣ – 6-9 точки, *notb*, 5+ ♣.
- 3 ♠/♥/♠ – 6-9 точки, 7+ цвят.

Реанонси на N след 1♣-1♦:

- 1 ♥/♠ – 12-19 точки, 4-ти цвят
- 1 *NT* – 12-19 точки, без 4-ти мажор
- 2 ♣ – 12-19 точки, 6+ ♣, *notb*, без 4+ мажор
- 2 ♠ **conv** – 20+ точки, форсинг, реанонси на S:
 - 2 ♥/♠ – 4+
 - 2 *NT* – *bal*, без 4+ мажор

Реанонси на N след 1♣-2♣:

- 2 ♠ **conv** – 15+ точки, конвенция 1m-2♣-2♠ 5.1
- 2 ♥/♠ – 12-14 точки, 4-ти цвят
- 2 *NT* – 12-14 точки, *bal*, без 4-ти мажор
- 3 ♣ – 12-14 точки, 6+ ♣, *notb*, без друг цвят

Реанонси на N след 1♣-2♦:

- 2 ♥ **conv** – 15+ точки, конвенция 1m-2♦-2♥ 5.2
- 2 ♠ – 12-14 точки, 4-та ♠
- 2 *NT* – 12-14 точки, *bal* или 4-та ♥
- 3 ♣ – 12-14 точки, 6+ ♣, *notb*, без друг цвят

3.6 Преговори след откриване $1\heartsuit$

Отговори:

- 1 \heartsuit/\spadesuit – 6+ точки, 4+ цвят (пълзене към 1 *NT*)
- 1 *NT* – 6-9 точки, без 4+ мажор
- 2 \clubsuit **art** – 4+ \clubsuit , 10+ точки notb или 13+ точки bal,
без 4+ мажор, $|\clubsuit| \geq |\diamond|$
- 2 \diamond **art** – 4+ \diamond , 10+ точки notb или 13+ точки bal,
без 4+ мажор, $|\clubsuit| < |\diamond|$
- 2 \heartsuit/\spadesuit – 6-9 точки, 6+ цвят.
- 2 *NT* – 10-12 точки, bal, без 4+ мажор
- 3 \clubsuit – 6-9 точки, (?) 6+ \clubsuit .
- 3 \diamond – 6-9 точки, notb, 5+ \diamond .
- 3 \heartsuit/\spadesuit – 6-9 точки, 7+ цвят.

Реанонси на N след $1\heartsuit-2\clubsuit$:

- 2 \diamond **conv** – 15+ точки, конвенция 1m-2 \clubsuit -2 \diamond 5.1
- 2 \heartsuit/\spadesuit – 12-14 точки, 4-ти цвят
- 2 *NT* – 12-14 точки, bal, без 4-ти мажор
- 3 \clubsuit – 12-14 точки, 4+ \clubsuit , notb, без 4+ мажор
- 3 \diamond – 12-14 точки, 6+ \diamond , notb, без друг цвят

Реанонси на N след $1\heartsuit-2\diamond$:

- 2 \heartsuit **conv** – 15+ точки, конвенция 1m-2 \diamond -2 \heartsuit 5.2
- 2 \spadesuit – 12-14 точки, 4-та \spadesuit
- 2 *NT* – 12-14 точки, bal или 4-та \heartsuit
- 3 \clubsuit – 12-14 точки, 5+ \clubsuit , notb, без 4-ти мажор
- 3 \diamond – 12-14 точки, 6+ \diamond , без друг 4+ цвят

3.7 Преговори след откриване 1♥

Отговори:

- 1 ♠ – 6+ точки, 4+ ♠ (пълзене към 1 NT)
- 1 NT – 6-9 точки, 0-2 карти в ♥
- 2 ♣/♦ – 4+ цвят, 10+ точки
- 2 ♥ – 6-9 точки, 3+ ♥
- 2 NT **conv** – 13+ точки, 4+ ♥, Jacoby 2NT
- 2 ♠, 3 ♣/♦ – 6-9 точки, 6+ цвят.
- 3 ♥ – 10-12 точки, 4+ ♥, покана за манш.
- 3 NT – 13-15 точки, bal, точно 2 карти в ♥.
- 3 ♠, 4 ♣/♦ **art** – Splinter
- 4 ♥ – 0-10 НРС, 4+ ♥, поне сек в страни, sign-off.

3.8 Преговори след откриване 1♠

Отговори:

- 1 *NT* – 6-9 точки, 0-2 карти в ♠
- 2 ♣/♦/♥ – 4+ цвят, 10+ точки
- 2 ♠ – 6-9 точки, 3+ ♠
- 2 *NT conv* – 13+ точки, 4+ ♠, Jacoby 2NT
- 3 ♣/♦/♥ – 6-9 точки, 6+ цвят.
- 3 ♠ – 10-12 точки, 4+ ♠, покана за манш.
- 3 *NT* – 13-15 точки, bal, точно 2 карти в ♠.
- 4 ♣/♦/♥ *art* – Splinter
- 4 ♠ – 0-10 НРС, 4+ ♠, поне сек в страни, sign-off.

3.9 Преговори след намеса

След dbl (контра) от E (изток):

rdbl – 10+ точки, няма друг подходящ анонс
цвят смяна – 5+ цвят, ограничена сила

След нов цвят (overcall) от E:

dbl – 8+ точки, 4+ в необявените цветове
покачване цвета на E art – 5-5 в необявените цветове, неизвестна сила,
Michaels cuebid

След откриване 1 ♣, ниска намеса от E и W (dbl или едно в цвят), пас от S, вторият анонс на N е:

пас – минимална ръка
1 NT – 18-19 bal
2 ♢ art – VSH, форсинг

След откриване 1 ♠, ниска намеса от E и W (dbl или едно в цвят), пас от S, вторият анонс на N е:

пас – минимална ръка
1 NT – 18-19 bal

3.10 Въпроси, задачи и примери

Въпрос 1:

N: 1♣

S: 1♦ – 0-5 точки

N: 1♠ – 4 карти в ♠, 12-19 точки

Какви са възможните продължения за S?

Отговор:

S: pass – 3+ ♠, няма никакви изгледи за манш

S: 1NT – 0-2 ♠

S: 2♣ – 4+ ♣, предпочитан скор

S: 2♦/♥ – 6+ цвят

S: 2♠ – 4+ ♠, notb

Въпрос 2:

N: 1♣

S: 1♥ – 6+ точки, 4+ ♥

N: 1♠ – 4+ карти в ♠

S: 2♣ – 6-11 точки, 4+ ♣, няма стопер в ♦

Какви са възможните продължения за N?

Отговор:

N: 2♦ **art** – 20+ точки, GF

4 Защита

4.1 Защита след противниково откриване 1 в цвят

Ползваме стандартни обяви, нека С е цвета на противника:

pass – слаба ръка или 12-15 точки, 4+ С (trap-pass)

dbl **art** – takeout (информативна контра):

12-15 точки, 0-2 в С, 3+ в останалите или

15+ точки, notb или 19+ точки, bal

нов цвят – 8-15 точки, 5+ цвят

1 *NT* – 15-18 точки, bal

2 С **art** – Michaels cuebid

2 *NT* **art** – Unusual notrump

5 Конвенции

5.1 Разпитване 1m-2♣-2♦

Условия:

N е открил 1 в минор и е силен, може да е с VSH.

S има 4+ ♣, 10+ точки notb или 13+ точки bal, без 4+ мажор, |♣| ≥ |♦|

Реанонси на S:

2 ♥ – поне 5-5-х-х в минорите, няма 3-ти мажор

2 ♠ – поне 6-4-х-х в минорите, няма 3-ти мажор

2 NT – 13+ точки, bal

3 ♣ – 5+ ♣, notb, без сек/шिकан

3 ♦ – сек/шикан ♥, 3+ в останалите

3 ♥ – сек/шикан ♠, 3+ в останалите

3 ♠ – сек/шикан ♦, 3+ в останалите

5.2 Разпитване 1m-2♦-2♥

Условия:

N е открил 1 в минор и е силен, може да е с VSH.

S има 4+ ♦, 10+ точки notb или 13+ точки bal, без 4+ мажор, |♣| < |♦|

Реанонси на S:

2 ♠ – поне 4-6-х-х в минорите, няма 3-ти мажор

2 NT – 13+ точки, bal

3 ♣ – сек/шикан ♥, 3+ в останалите

3 ♦ – 5+ ♦, notb, без сек/шикан

3 ♥ – сек/шикан ♠, 3+ в останалите

3 ♠ – сек/шикан ♦, 3+ в останалите

Литература:

GABP

BASIC BRIDGE – The Guide to good Acol Bidding and Play
©Ron Klinger, Pat Husband & Andrew Kambites, 1994

Коментар:

В зала 100 има 2 ксерокопия на българския превод – Ръководство за добро обявяване и игра с Акол.

Acol е натурална система, при която се открива с четвърти цвят, а 1NT е слаб безкоз с 12-14 точки. Стандарт за Великобритания.

Книгата е ценна с лаконичното изложение и хубавите примери. Ползена за обучение в конкурентното анонсиране и разиграването.

AFB

Anyone for bridge?

©2018 by Evangelos Matsinos

Коментар:

Подобна на [GABP], но на английски, в електронен вид, има допълнителни коментари и е съвсем прясна.