

Силни откривания – 12+ точки (първи отговори в таблица 1):

1 ♣ – 4+ трефа, 0-3 карти в каро.

1 ♦ – 4+ каро, 0-3 карти в купа.

1 ♥ – 4+ купа, 0-3 карти в пика, изключва група 5-х-5-х.

1 ♠ – 4+ пика, 0-3 карти в трефа, изключва група х-5-х-5.

Слаби откривания – 8-11 точки:

1 NT, 2 ♣, ♦, ♥, ♠, NT съгласно таблица 4

3 ♣, ♦, ♥, ♠ с 8-х-х-х в съответния цвят.

4 ♣, ♦, ♥, ♠ с 10-х-х-х в съответния цвят без асо в него.

| | 1 ♣ | 1 ♦ | 1 ♥ | 1 ♠ |
|------|------------------|------------------|-------------|-------------|
| 1 ♥ | 4-х-4-х, 6-х-4-х | | | |
| 1 ♠ | 4-х-х-4, 6-х-х-4 | х-4-х-4, х-6-х-4 | | |
| 1 NT | 16+ точки | 16+ точки | 16+ точки | |
| 2 ♣ | 5-3-3-3 | 4-4-х-х, 6-4-х-х | 3-3-5-3 | 16+ точки |
| 2 ♦ | 6-х-х-х | 3-5-3-3, 4-6-х-х | х-4-4-х (♠) | 3-3-3-5 |
| 2 ♥ | 4-х-6-х | х-6-х-х | х-4-6-х | х-х-4-4 (N) |
| 2 ♠ | 4-х-х-6 | х-4-х-6 | х-6-4-х | х-х-4-6 |
| 2 NT | 4-0-4-4 (♦) | 4-4-0-4 (♥) | 4-4-4-0 (♠) | 0-4-4-4 |
| 3 ♣ | 8-х-х-х | 6-6-0-0 (♥) | х-х-6-х | х-х-6-4 |
| 3 ♦ | 10-х-х-х | х-8-х-х | 0-6-6-0 (♠) | х-х-х-6 |
| 3 ♥ | 6-0-6-0 | х-10-х-х | х-х-8-х | 0-0-6-6 (♣) |
| 3 ♠ | 6-0-0-6 | 0-6-0-6 | х-х-10-х | х-х-х-8 |
| 3 NT | | | | х-х-х-10 |

Table 1 Първи отговори след силно откриване.

В скоби е цветът за продължаване на релето, ако не е долепяне.

| | 1 NT | 2 ♣ | 2 ♦ | 2 ♥ | 2 ♠ | 2 NT |
|------|-----------------------------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 2 ♦ | 5-5-1-1 _p ^d | | | | | |
| 2 ♥ | х-х-6-4 | 5-1-5-1 | | | | |
| | | 6-х-4-х | | | | |
| 2 ♠ | х-х-х-6 | 6-х-х-4 | х-6-х-4 | | | |
| 2 NT | 1-1-5-5 _{2♦} | 6-х-х-х | х-6-х-х | х-х-6-х | | |
| 3 ♣ | 6-4-х-х _p | 5-1-1-5 | 4-6-х-х | 4-х-6-х | 4-х-х-6 | |
| 3 ♦ | 6-6-0-0 _{3♣} | 6-0-0-6 | 1-5-1-5 | х-4-6-х | х-4-х-6 | х-6-4-х |
| 3 ♥ | 0-0-6-6 _{2N} | 6-0-6-0 | | | х-х-4-6 | 1-5-5-1 |
| 3 ♠ | | | 0-6-0-6 | | | 0-6-6-0 |

Table 4 Първи отговори след слабо откриване

Второто питане е най-ниския анонс в къс цвят или без коз

Долните индекси в таблици 1 и 4 показват как се променя първия отговор след контра на първото питане.

Горните индекси показват как се променя първия отговор след намеса-долепяне на първото питане.

р, d, r означават съответно пас, контра и реконтра.

| откриване | ниво 1 | ниво 2 | ниво 3 | ниво 4 | ниво 5 | ниво 6 |
|-----------|-----------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1 ♣ | 20+ точки | 5-х-х-х | 5-х-5-х | 5-х-х-5 | 4-0-4-4 | 9-х-х-х |
| 1 ♦ | 20+ точки | х-5-х-х | 5-5-х-х | х-5-х-5 | 4-4-0-4 | х-9-х-х |
| 1 ♥ | 20+ точки | х-х-5-х | х-5-5-х | 4-4-4-0 | х-х-9-х | |
| 1 ♠ | 20+ точки | х-х-х-5 | х-х-5-5 | 0-4-4-4 | х-х-х-9 | |

Table 2 Втори отговор след силно откриване и 16+ точки

| | ниво 1 | ниво 2 | ниво 3 | ниво 4 | ниво 5 | ниво 6 |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|---------|
| 4-4-х-х | 4-4-2-2 | 5-5-3-1 | 5-5-1-3 | | | |
| 6-4-х-х | 6-4-2-0 | 6-4-0-2 | 7-5-1-1 | 8-4-0-0 | | |
| 6-х-х-х | 6-2-2-2 | 7-3-3-1 | 7-3-1-3 | 7-1-3-3 | | |
| 8-х-х-х | 8-2-2-0 | 8-2-0-2 | 8-0-2-2 | 9-3-1-1 | 9-1-3-1 | 9-1-1-3 |
| 10-х-х-х | 10-2-0-0 | 10-0-2-0 | 10-0-0-2 | 11-1-1-1 | 12-0-0-0 | |
| 5-х-х-х | 5-3-3-3 | 6-2-2-2 | 7-3-3-1 | 7-3-1-3 | 7-1-3-3 | |
| 5-5-х-х | 4-4-х-х | 6-4-х-х | 4-6-х-х | 6-6-0-0 | | |
| 9-х-х-х | 8-х-х-х | 10-х-х-х | | | | |
| 5-5-1-1 | 5-5-2-1 | 5-5-1-2 | 5-5-3-0 | 5-5-0-3 | | |

Table 3 Декодиране (и кодиране) на групи

Питане за върхови карти (аса, попове, дами), отговаря се с нива. Първото питане е за аса, после може да се направи питане за попове, после за дами. Отговори:

ниво 1: 0 или 4 върхови карти

ниво 2: 2 върхови карти

ниво 3: 1 карта в най-дългия цвят, или са 3 карти в другите цветове

ниво 4: 1 карта във втория по дължина цвят, или са 3 в останалите

ниво 5: 1 карта в третия цвят, или са 3 в останалите

ниво 6: 1 карта в най-късия цвят, или са 3 в останалите

© by Skelet in terms of LGPL (GNU Lesser General Public License).
 Файлове за L^AT_EX и PDF-и има на <http://skelet.ludost.net/bidding/>
 Мейлът ми за кореспонденция е skeleta@gmail.com