

Корекция на точки – вадим точка за 4-3-3-3

Прибавяме точка за всеки сек, две точки за всеки шикан.

Вадим точка за сек К, D или J.

Силни открития – 12+ точки (първи отговори в таблица 1):

1 ♣ – 4+ трефа, 0-3 карти в каро.

1 ♦ – 4+ каро, 0-3 карти в купа.

1 ♥ – 4+ купа, 0-3 карти в пика, изключва група 5-х-5-х.

1 ♠ – 4+ пика, 0-3 карти в трефа, изключва група х-5-х-5.

Слаби открития – 8-11 точки:

1 NT, 2 ♣, ♦, ♥, ♠, NT съгласно таблица 4

3 ♣, ♦, ♥, ♠ с 8-х-х-х в съответния цвят.

4 ♣, ♦, ♥, ♠ с 10-х-х-х в съответния цвят без асо в него.

	1 ♣	1 ♦	1 ♥	1 ♠
1 ♥	4-х-4-х, 6-х-4-х			
1 ♠	4-х-х-4, 6-х-х-4	х-4-х-4, х-6-х-4		
1 NT	16+ точки	16+ точки	16+ точки	
2 ♣	5-3-3-3	4-4-х-х, 6-4-х-х	3-3-5-3	16+ точки
2 ♦	6-х-х-х	3-5-3-3, 4-6-х-х	х-4-4-х (♠)	3-3-3-5
2 ♥	4-х-6-х	х-6-х-х	х-4-6-х	х-х-4-4 (N)
2 ♠	4-х-х-6	х-4-х-6	х-6-4-х	х-х-4-6
2 NT	4-0-4-4 (♦)	4-4-0-4 (♥)	4-4-4-0 (♠)	0-4-4-4
3 ♣	8-х-х-х	6-6-0-0 (♥)	х-х-6-х	х-х-6-4
3 ♦	10-х-х-х	х-8-х-х	0-6-6-0 (♠)	х-х-х-6
3 ♥	6-0-6-0	х-10-х-х	х-х-8-х	0-0-6-6 (♣)
3 ♠	6-0-0-6	0-6-0-6	х-х-10-х	х-х-х-8
3 NT				х-х-х-10

Table 1 Първи отговори след силно откриване.

В скоби е цветът за продължаване на релето, ако не е долепяне.

	1 NT	2 ♣	2 ♦	2 ♥	2 ♠	2 NT
2 ♦	5-5-1-1					
2 ♥	х-х-6-4	5-1-5-1				
		6-х-4-х				
2 ♠	х-х-х-6	6-х-х-4	х-6-х-4			
2 NT	1-1-5-5	6-х-х-х	х-6-х-х	х-х-6-х		
3 ♣	6-4-х-х	5-1-1-5	4-6-х-х	4-х-6-х	4-х-х-6	
3 ♦	6-6-0-0	6-0-0-6	1-5-1-5	х-4-6-х	х-4-х-6	х-6-4-х
3 ♥	0-0-6-6	6-0-6-0			х-х-4-6	1-5-5-1
3 ♠			0-6-0-6			0-6-6-0

Table 4 Първи отговори след слабо откриване

Второто питане е най-ниския анонс в къс цвят или без коз

откриване	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5	ниво 6
1 ♣	20+ точки	5-x-x-x	5-x-5-x	5-x-x-5	4-0-4-4	9-x-x-x
1 ♦	20+ точки	x-5-x-x	5-5-x-x	x-5-x-5	4-4-0-4	x-9-x-x
1 ♥	20+ точки	x-x-5-x	x-5-5-x	4-4-4-0	x-x-9-x	
1 ♠	20+ точки	x-x-x-5	x-x-5-5	0-4-4-4	x-x-x-9	

Table 2 Втори отговор след силно откриване и 16+ точки

	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5	ниво 6
4-4-x-x	4-4-2-2	5-5-3-1	5-5-1-3			
6-4-x-x	6-4-2-0	6-4-0-2	7-5-1-1	8-4-0-0		
6-x-x-x	6-2-2-2	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3		
8-x-x-x	8-2-2-0	8-2-0-2	8-0-2-2	9-3-1-1	9-1-3-1	9-1-1-3
10-x-x-x	10-2-0-0	10-0-2-0	10-0-0-2	11-1-1-1	12-0-0-0	
5-x-x-x	5-3-3-3	6-2-2-2	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3	
5-5-x-x	4-4-x-x	6-4-x-x	4-6-x-x	6-6-0-0		
9-x-x-x	8-x-x-x	10-x-x-x				
5-5-1-1	5-5-2-1	5-5-1-2	5-5-3-0	5-5-0-3		

Table 3 Декодиране (и кодиране) на групи

Питане за върхови карти (аса, попове, дами), отговаря се с нива. Първото питане е за аса, после може да се направи питане за попове, после за дами. Отговори:

ниво 1: 0 или 4 върхови карти

ниво 2: 2 върхови карти

ниво 3: 1 карта в най-дългия цвят, или са 3 карти в другите цветове

ниво 4: 1 карта във втория по дължина цвят, или са 3 в останалите

ниво 5: 1 карта в третия цвят, или са 3 в останалите

ниво 6: 1 карта в най-късия цвят, или са 3 в останалите

© by Skelet in terms of LGPL (GNU Lesser General Public License).
 Файлове за L^AT_EX и PDF-и има на <http://skelet.ludost.net/bidding/>
 Мейлът ми за кореспонденция е skeleta@gmail.com