

**Корекция на точки** – вадим точка за 4-3-3-3

Прибавяме точка за всеки двоен цвят, две за сек, три за шикан.

Вадим точка за сек К, D или J.

**Силно откриване:** 1N – показва 19+ точки или под 5 губещи.

**Откривания** едно в цвят – 4+ карти в цвета, 0-3 в следващия и 11-18 точки. При 15-18 точки (+ в таблица 1) обхващат всички разпределения. При 11-14 (- в таблицата) откриваме без 6+ цвят.

*Изключения:*

С минимум и х-6-4-х откриваме 1♥.

С минимум и х-х-6-4 откриваме 1♠.

	1♣	1♦	1♥	1♠
1♥	4-х-4-х			
1♠	4-х-х-4	х-4-х-4		
1N	5-х-х-х <sup>+</sup>	х-5-х-х <sup>+</sup>	х-4-4-х	
2♣	5-3-3-3 <sup>-</sup>	4-4-х-х	х-х-5-х <sup>+</sup>	х-х-4-4
2♦	4-0-4-4	3-5-3-3 <sup>-</sup>	х-4-6-х <sup>+</sup>	х-х-х-5 <sup>+</sup>
2♥	4-х-6-х <sup>+</sup>	4-4-0-4	3-3-5-3 <sup>-</sup>	х-х-4-6 <sup>+</sup>
2♠	4-х-х-6 <sup>+</sup>	х-4-х-6 <sup>+</sup>	4-4-4-0	3-3-3-5 <sup>-</sup>
2N	6-х-4-х <sup>+</sup>	х-6-х-4 <sup>+</sup>	х-6-4-х <sup>+</sup>	0-4-4-4
3♣	6-х-х-4 <sup>+</sup>	6-4-х-х <sup>+</sup>	х-х-8-х <sup>+</sup>	х-х-6-4 <sup>+</sup>
3♦	8-х-х-х <sup>+</sup>	4-6-х-х <sup>+</sup>	х-6-4-х <sup>-</sup>	х-х-х-8 <sup>+</sup>
3♥	6-0-6-0 <sup>+</sup>	х-8-х-х <sup>+</sup>	0-6-6-0 <sup>+</sup>	х-х-6-4 <sup>-</sup>
3♠	6-0-0-6 <sup>+</sup>	0-6-0-6 <sup>+</sup>		0-0-6-6 <sup>+</sup>
3N		6-6-0-0 <sup>+</sup>		

Table 1 Първи отговори след откриване едно в цвят.

**Слаби откривания** – 11-14 точки и 6+ цвят:

2 ♣, ♦, ♥, ♠ – 6+ цвят, къс цвят в долепянето (Таблица 2)

2N – 6-4-х-х, 6-6-0-0

3 ♣, ♦, ♥, ♠ – 8-х-х-х в цвета.

4 ♣, ♦, ♥, ♠ – 10-х-х-х в цвета.

	2♣	2♦	2♥	2♠
2♥	6-х-4-х			
2♠	6-х-х-4	х-6-х-4		
2N	6-х-х-х	х-6-х-х	х-х-6-х	
3♣	6-0-6-0	4-6-х-х	4-х-6-х	4-х-х-6
3♦	6-0-0-6	6-6-0-0	х-4-6-х	х-4-х-6
3♥			0-6-6-0	х-х-4-6
3♠		0-6-0-6	0-0-6-6	х-х-х-6

Table 2 Първи отговори след слабо откриване.

**Компресиране 4** разпределения към 1 **Фиктивно** така:  
ако има една нечетна дължина, вадим от нея единица;  
ако има една четна дължина, прибавяме към нея единица.

	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5	ниво 6
4-4-x-x	4-4-2-2	5-5-3-1	5-5-1-3			
6-4-x-x	6-4-2-0	6-4-0-2	7-5-1-1	8-4-0-0		
6-x-x-x	6-2-2-2	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3		
8-x-x-x	8-2-2-0	8-2-0-2	8-0-2-2	9-3-1-1	9-1-3-1	9-1-1-3
10-x-x-x	10-2-0-0	10-0-2-0	10-0-0-2	11-1-1-1	12-0-0-0	
5-5-x-x	4-4-x-x	6-4-x-x	4-6-x-x	6-6-0-0		
5-x-x-x	5-3-3-3	6-2-2-2	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3	

Table 3 Декодирание (и кодиране) на групи

	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5
1♣	5-3-3-3 <sup>-</sup> , 5-x-x-x <sup>+</sup>	4-x-4-x <sup>-</sup> , 5-x-5-x <sup>+</sup>	4-x-x-4 <sup>-</sup> , 5-x-x-5 <sup>+</sup>	4-0-4-4	8-x-x-x <sup>+</sup>
1♦	3-5-3-3 <sup>-</sup> , x-5-x-x <sup>+</sup>	4-4-x-x <sup>-</sup> , 5-5-x-x <sup>+</sup>	x-4-x-4 <sup>-</sup> , x-5-x-5 <sup>+</sup>	4-4-0-4	x-8-x-x <sup>+</sup>
1♥	3-3-5-3 <sup>-</sup> , x-x-5-x <sup>+</sup>	x-4-4-x <sup>-</sup> , x-5-5-x <sup>+</sup>	x-6-4-x <sup>-</sup>	4-4-4-0	x-x-8-x <sup>+</sup>
1♠	3-3-3-5 <sup>-</sup> , x-x-x-5 <sup>+</sup>	x-x-4-4 <sup>-</sup> , x-x-5-5 <sup>+</sup>	x-x-6-4 <sup>-</sup>	0-4-4-4	x-x-x-8 <sup>+</sup>

Table 4 едно в цвят – намеса – реле (отговори с нива)

#### След откриване на противник W:

След 1♣:

контра – 15+ точки, замества откриване 1♣  
всички други анонси са като откриванията.

След 1♦:

контра – 15+ точки, информативна контра.  
S описва ръката си както след откриване 1♦ в sdi,  
той става *неограничен разказвач*.  
всички други анонси са като слабите откривания в sdi.

© by Skelet in terms of LGPL, mail:skeleta@gmail.com

Файлове за L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X и PDF-и: <http://skelet.ludost.net/bidding/qnat/>