

**Корекция на точки** – вадим точка за 4-3-3-3

Прибавяме точка за всеки двоен цвят, две за сек, три за шикан.

Вадим точка за сек К, D или J.

**Силни откривания:** Правим ги с 11+ точки.

При 15+ точки (max) обхващат всички разпределения, с бикулбор откриваме в по-ниския цвят.

При 11-14 (min) откриваме без 6+ цвят, с бикулбор откриваме в по-високия цвят.

*Исключения:*

С максимум и 5+ моно-пика откриваме 1♦.

С произволно 4-3-3-3 откриваме 1♣.

С min и x-x-6-4 или x-6-4-x откриваме 1♥.

	1♣	1♦	1♥	1♠
1♥	3-3-3-3			
	5-x-4-x max			
1♠	5 <sup>=</sup> -3-3-3 min	y-x-x-5 max		
	5-x-x-4 max	x-5-x-4 max		
1N	5-4-x-x max	x-5-4-x max	x-x-5-4 max	
2♣	5-y-x-x max	3-4-x-x min	3-x-4-x min	4-x-x-4 min
2♦	4-6-x-x max	x-5-y-x max	x-4-4-x min	x-4-x-4 min
2♥	4-x-6-x max	x-4-6-x max	x-x-5-y max	x-x-4-4 min
2♠	4-x-x-6 max	x-4-x-6 max	x-x-4-6 max	3-3-3-5 <sup>=</sup> min
2N	4-0-4-4 min	4-4-0-4 min	4-4-4-0 min	0-4-4-4 min
3♣	8-x-x-x max	x-x-x-8 max	x-x-6-4 min	
3♦	6-6-0-0 max	x-8-x-x max	x-6-4-x min	
3♥	6-0-6-0 max	0-6-6-0 max	x-x-8-x max	
3♠	6-0-0-6 max	0-6-0-6 max	0-0-6-6 max	

Table 1 Първи отговори след силно откриване.

**Слаби откривания** – 11-14 точки и 6+ цвят:

1N, 2♣, 2♦, 2♥ – 6+ ♠/♣/♦/♥, къс цвят в долепянето (Таблица 2)

2♠ – 4-x-x-6

2N – 6-4-x-x

3♣, ♦, ♥, ♠ – 8-x-x-x в цвета.

4♣, ♦, ♥, ♠ – 10-x-x-x в цвета.

	1N	2♣	2♦	2♥
2♦	x-4-x-6			
2♥	x-x-4-6	6-x-4-x		
2♠	x-x-x-6	6-x-x-4	x-6-x-4	
2N	0-6-0-6	6-x-x-x	x-6-x-x	x-x-6-x
3♣	0-0-6-6	6-0-6-0	4-6-x-x	4-x-6-x
3♦		6-0-0-6	6-6-0-0	x-4-6-x
3♥				0-6-6-0

Table 2 Първи отговори след слабо откриване.

**Компресиране 4** разпределения към 1 **Фиктивно** така:  
ако има една нечетна дължина, вадим от нея единица;  
ако има една четна дължина, прибавяме към нея единица.

Допълнителни фиктивни разпределения:  
 $3-3-3-3=(4-3-3-3, 3-4-3-3, 3-3-4-3, 3-3-3-4)$   
 $5^=-3-3-3=(5-2-3-3, 5-3-2-3, 5-3-3-2)$

	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5	ниво 6
4-4-x-x	4-4-2-2	5-5-3-1	5-5-1-3			
6-4-x-x	6-4-2-0	6-4-0-2	7-5-1-1	8-4-0-0		
6-x-x-x	6-2-2-2	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3		
8-x-x-x	8-2-2-0	8-2-0-2	8-0-2-2	9-3-1-1	9-1-3-1	9-1-1-3
10-x-x-x	10-2-0-0	10-0-2-0	10-0-0-2	11-1-1-1	12-0-0-0	
4-3-x-x	5 <sup>=</sup> -3-3-3	4-4-2-2	5-5-3-1	5-5-1-3		
5-4-x-x	4-4-x-x	6-4-x-x				
5-5-x-x	4-4-x-x	6-4-x-x	4-6-x-x			
5-2-2-y	5 <sup>=</sup> -3-3-3	6-2-2-2	4-4-4-0			
7-x-x-x	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3			
5-x-x-y	5-2-2-y	7-x-x-x				

Table 3 Декодиране (и кодиране) на групи

**След откриване на противник W:**

След 1♣:

контра – 15+ точки, замества откриване 1♣  
всички други анонси са като откриванията.

След 1♦:

контра – 15+ точки, информативна контра.  
S описва ръката си както след откриване 1♦ в sdi,  
той става *неограничен разказвач*.  
всички други анонси са като слабите откривания в sdi.

© by Skelet in terms of LGPL, mail:skeleta@gmail.com  
Файлове за L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X и PDF-и: <http://skelet.ludost.net/bidding/qnat/>