

**Корекция на точки** – вадим точка за 4-3-3-3

Прибавяме точка за всеки двоен цвят, две за сек, три за шикан.

Вадим точка за сек К, D или J.

**Силни откривания:**

1♣ – 15-18 точки, поне 5 губещи:

пас – 0-3 точки.

1♦ – (8+ точки) откриващият разказва.

1♥, ... – 4-7 точки и разпределение.

1♦ – 19+ точки или под 5 губещи, партньорът разказва.

**Слаби откривания** – 11-14 точки:

1♥, 1♠ – 4+ купа/пика, виж таблица 1.

1NT (релето е 2♥) – слабо разпределение без мажори.

2♣, ♦, ♥, ♠ – 6+ цвят, виж таблица 1

2N – x-x-4-6

3/4 ♣, ♦, ♥, ♠ с 8-x-x-x/10-x-x-x в цвета.

	1♥	1♠	1N	2♣	2♦	2♥	2♠
1N	3-3-5-3						
2♣	4-x-4-x	4-x-x-4					
2♦	x-4-4-x	x-4-x-4					
2♥	x-x-6-x	x-x-4-4		6-x-4-x			
2♠	4-0-4-4	x-x-x-6	4-4-x-x	6-x-x-4	x-6-x-4		
2N	0-4-4-4	3-3-3-5	3-5-3-3	6-4-x-x	x-6-4-x	x-x-6-4	
3♣	4-4-4-0	4-4-0-4	5-3-3-3	6-x-x-x	4-6-x-x	4-x-6-x	4-x-x-6
3♦				6-6-0-0	x-6-x-x	x-4-6-x	x-4-x-6
3♥				6-0-6-0		0-6-6-0	0-0-6-6
3♠				6-0-0-6	0-6-0-6		

Table 1 Първи отговори след слабо откриване  
Второто питане е най-ниския анонс в къс цвят или без коз

	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5	ниво 6
4-4-x-x	4-4-2-2	5-5-3-1	5-5-1-3			
6-4-x-x	6-4-2-0	6-4-0-2	7-5-1-1	8-4-0-0		
6-x-x-x	6-2-2-2	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3		
8-x-x-x	8-2-2-0	8-2-0-2	8-0-2-2	9-3-1-1	9-1-3-1	9-1-1-3
10-x-x-x	10-2-0-0	10-0-2-0	10-0-0-2	11-1-1-1	12-0-0-0	

Table 2 Декодиране (и кодиране) на групи

Питане за върхови карти (аса, попове, дами), отговаря се с нива:

ниво 1: 0 или 4 върхови карти

ниво 2: 2 върхови карти

ниво 3: 1 карта в най-дългия цвят, или 3 карти в другите цветове

ниво 4: 1 карта във втория по дължина цвят, или 3 в останалите

ниво 5: 1 карта в третия цвят, или 3 в останалите

ниво 6: 1 карта в най-късия цвят, или 3 в останалите

© by Skelet in terms of LGPL, mail:skeleta@gmail.com

Файлове за L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X и PDF-и: <http://skelet.ludost.net/bidding/sdi/>