

Корекция на точки – вадим точка за 4-3-3-3

Прибавяме точка за всеки двоен цвят, две за сек, три за шикан.

Вадим точка за сек K,D или J.

Силни откривания (открива N):

1♣ – 15-18 точки, поне 5 губеци:

пас – 0-4 точки.

1♦ – (9+ точки), N описва ръката си с 1♥, ♠, ...

1♥, ♠, ... – 5-8 точки, S описва ръката си.

1♦ – 19+ точки или под 5 губеци, S описва ръката си.

Слаби откривания – 11-14 точки:

1♥, 1♠, 1NT, 2♣ –

4+ карти в ♥, ♠, ♦, ♣,

0-3 карти в ♠, ♦, ♣, ♥, виж таблици 1 и 3.

2♦ – 6+ каро, 4+ трефа или купа

2♥ – х-х-6-4, 0-0-6-6

2♠ – х-4-х-6

2N – 6-х-х-4

3/4 ♣, ♦, ♥, ♠ с 8-х-х-х/10-х-х-х в цвета.

	1♥	1♠	1N	2♣	2♦	2♥
1N	3-3-5-3					
2♣	4-х-4-х	4-х-х-4				
2♦	х-4-4-х	3-3-3-5	3-5-3-3			
2♥	х-х-6-х	х-х-4-4	х-6-х-х	5-3-3-3		
2♠	4-х-6-х	х-х-х-6	х-4-х-4	4-4-х-х	4-6-х-х	
2N	4-4-4-0	х-х-4-6	0-4-4-4	4-4-0-4	х-6-4-х	2-0-6-4
3♣	6-х-4-х	4-х-х-6	х-6-х-4	6-х-х-х	6-6-0-0	0-2-6-4
3♦	х-4-6-х	6-0-0-6	0-6-0-6	6-4-х-х	0-6-6-0	1-1-7-5
3♥	6-0-6-0	4-0-4-4				0-0-8-4
3♠						0-0-6-6

Table 1 Разпределения при слабо откриване и влизане в общата схема.

Второто питане е най-ниския анонс в къс цвят или без коз.

	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5	ниво 6
4-4-х-х	4-4-2-2	5-5-3-1	5-5-1-3			
6-4-х-х	6-4-2-0	6-4-0-2	7-5-1-1	8-4-0-0		
6-х-х-х	6-2-2-2	7-3-3-1	7-3-1-3	7-1-3-3		
8-х-х-х	8-2-2-0	8-2-0-2	8-0-2-2	9-3-1-1	9-1-3-1	9-1-1-3
10-х-х-х	10-2-0-0	10-0-2-0	10-0-0-2	11-1-1-1	12-0-0-0	
5-4-х-х	4-4-х-х	6-4-х-х				
5-5-х-х	4-4-х-х	6-4-х-х	4-6-х-х			

Table 2 Декодиране (и кодиране) на групи

	ниво 1	ниво 2	ниво 3	ниво 4	ниво 5	ниво 6
1♥	3-3-5-3	5-x-5-x	x-4-5-x	x-x-6-x	4-4-4-0	6-0-6-0
1♠	3-3-3-5	4-x-x-5	x-x-4-5	x-x-x-6	4-0-4-4	6-0-0-6
1N	3-5-3-3	x-5-x-4	x-6-x-x	0-4-4-4	0-6-0-6	
2♣	5-3-3-3	5-4-x-x	6-x-x-x	4-4-0-4		
2♦	4-6-x-x	x-6-4-x	6-6-0-0	0-6-6-0		
2♥	x-x-6-4	0-0-6-6				
2♠	x-4-x-6					
2N	6-x-x-4					

Table 3 Разпределение за откривания 1♥, ♠, ..., 2N

Питане за върхови карти (аса, попове, дами), отговаря се с нива:

ниво 1: 0 или 4 върхови карти

ниво 2: 2 върхови карти

ниво 3: 1 карта в най-дългия цвят, или 3 карти в другите цветове

ниво 4: 1 карта във втория по дължина цвят, или 3 в останалите

ниво 5: 1 карта в третия цвят, или 3 в останалите

ниво 6: 1 карта в най-късия цвят, или 3 в останалите

След откриване 1♦ S описва разпределението си по същия начин, както при слабо откриване, но силата му е неопределена. S оценя ръката си като минимална, ако има 0-6 точки и най-много един контрол от онъори.

При второто питане отговаря нормално с максимум, а с минимум замества случай 5-3-3-3 със списъка (5-3-3-3 max, неопределен min).

Когато няма вариант 5-3-3-3 (откривания 2♦-4♠), S вмъква най-отпред в списъка отговори на второто питане случая (неопределен min).

При следващи питання S развива случая min чрез таблица 3.

След откриване на противник W:

След 1♣:

контра – 15+ точки, замества откриване 1♣

всички други анонси са като откриванията.

След 1♦:

контра – 15+ точки, замества откривания 1♣ и 1♦.

S описва ръката си както след откриване 1♦,

но с минимум 0-8 и максимум 9+ точки.

всички други анонси са като откриванията.

© by Skelet in terms of LGPL, mail:skeleta@gmail.com

Файлове за L^AT_EX и PDF-и: <http://skelet.ludost.net/bidding/sdi/>