

## DeepNatural (дълбоки трансфери)

### Корекция на онъорни точки:

За разпределение 4-3-3-3 вадим една точка.

Прибавяме точка за сек, две за шикан. Вадим точка за сек K,D или J.

### Кодиране на разпределения:

Разпределенията означаваме в ред ♣-◇-♥-♠.

Кодиране 4 разпределения към 1 фиктивно така: ако има една нечетна дължина, вадим от нея единица; ако има една четна дължина, прибавяме към нея единица.

Декодиране фиктивно към 4 истински разпределения в 4 нива, подредени по нарастване на качеството:

С четни дължини добавяме карта от къс към дълъг цвят, при равни от ♣ към ♠.

С нечетни дължини вадим карта от дълъг към къс цвят, при равни от ♠ към ♣.

Групи и кодирането им:

Фиктивни разпределения 5-3-3-3, 4-4-4-0 и 6-6-0-0 не включваме в група.

4-4-x-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3

6-x-x-x → 6-2-2-2, 7-3-3-1, 7-3-1-3, 7-1-3-3

6-4-x-x → 6-4-2-0, 6-4-0-2, 7-5-1-1, 8-4-0-0

6-y-y-y → 6-x-x-x, 6-4-x-x, 6-x-4-x, 6-x-x-4

8-x-x-x → 8-2-2-0, 8-2-0-2, 8-0-2-2

9-x-x-x → 9-3-1-1, 9-1-3-1, 9-1-1-3

T-x-x-x → T-2-0-0, T-0-2-0, T-0-0-2, E-1-1-1, W-0-0-0

L-x-x-x → 8-x-x-x, 9-x-x-x, T-x-x-x

T, E и W са съкращения за 10, 11 и 12.

### Откривания без точки и списъци за отговаряне:

Запис от вида [elem] замества със списъка за декодиране на elem.

pass - 4+ ◇, 3- ♥, без 6+ цвят, (гаранции: 2+ ◇, 3- ♥, 4+ ◇ ∨ ♣).

Исключения: 5-3-3-3, 6-6-0-0, x-L-x-x

L=4-4-x-x, x-4-x-4, 5-3-3-3, 3-5-3-3, 4-4-0-4, 6-6-0-0, [x-L-x-x]

1♣ - 4+ ♥, 3- ♠, без 6+ цвят. Исключения: 6-0-6-0, 0-6-6-0, x-x-L-x

L=3-3-5-3, 4-x-4-x, x-4-4-x, 4-4-4-0, 6-0-6-0, 0-6-6-0, [x-x-L-x]

1◇ - 4+ ♠, 3- ◇, без 6+ цвят. Исключения: 6-0-0-6, x-x-x-L

L=4-x-x-4, 3-3-3-5, x-x-4-4, 4-0-4-4, 6-0-0-6, [x-x-x-L]

1♥ - 6+ ♠, L=[y-y-y-6], 0-6-0-6, 0-0-6-6

1♠ - 6+ ♣, L=[6-y-y-y], [L-x-x-x]

1N - 6+ ◇, L=[y-6-y-y]

2♣/◇/♥/♠ - 6+ ♥, L=[x-x-6-x]/[4-x-6-x]/[x-4-6-x]/[x-x-6-4]

2N - 1- ♣, 4+ in others, L=[0-4-4-4]

### Баражу:

3♣/◇/♥/♠ - 7+ цвят.

3N - седми цвят с АКQ, без странични стойности.

4♣/◇/♥/♠ - 8+ цвят.

### **Основно разпитване:**

Нека открива S, а N отговаря. Докато има възможност, протича разпитване, провеждано от N. Разказът на S е серия от стъпки:

стъпка 0: самото откриване, показва разпределение

стъпка 1: сила по списъка (0-7, 14+, 8-13)

стъпка 2: уточняване на разпределение

стъпка 3: уточняване на силата по схемата:

0-7 точки → 0-4 без асо, 5-7 или асо

14+ точки → 18+, 14-17

8-13 точки → 8-10, 11-13

стъпка 4..k: уточняване на разпределение

стъпка k+1: разказ за аса (може да е два хода)

стъпка k+2: разказ за риги (може да е два хода)

стъпка k+3: разказ за дами (може да е два хода)

*Правила за провеждане на разпитването:*

(1) При всяка стъпка S развива ръката си по списък от възможности и отговаря с нива, по реда в списъка.

(2) Ако едно развиване е до 4 нива, последното се замества с развиването на следващата стъпка. Това обединяване на стъпки се прави рекурсивно, докато списъкът от отговори е по-къс от 5 елемента.

(3) N продължава разпитването с най-ниския анонс, който не е 3NT или доказан 5+ цвят на S. Ако двамата играчи са показали 26+ точки общо, N продължава релето с най-ниския анонс (не манш), различен от 3N, дори ако влиза в 5+ цвят на S.

(4) С 8+ цвят или 6-6, развивате само разпределение, влезте в сила 8-13.

(5) Стъпка k+1 настъпва, ако разкажете точно разпределение до обява 4♣. Ако отговорът е 4♦, ♡, ♠, релето продължава с 4N, отговаря се по Блякууд (RKCB), спрямо най-дългия цвят на разпитвания или цвят - доказан фит. Ако отговорът е над 4N, долепянето е RKCB.

(6) Ако N обяви 3N преди S да е ограничил силата си отгоре, обява 4♣ от S е Гербер, N отговаря с нива за 0,1,2... аса, след долепяне за попове и т.н.

### **Пасивен отговор, реанонси:**

Отговарящият N коригира точките си спрямо разпределението на S:

(a) За доказан фит със 7+k карти добавя k точки.

(b) За вероятен/сигурен мисфит вади 1/2 точки.

(c) За очаквани k цакация от късата страна добавя k точки.

С 12+ точки форсира (започва разпитване). Релето е долепяне, изключения: след откриване 1♡ е 1N, след 2♦ е 2♠.

S отговаря на релето с нива, първото е с 0-7 точки, второто с 14+, останалите са с 8-13 точки и развиват разпределение по списъците, дадени в откриванията.

С 0-7 точки N влиза ниско в цвета на откривания, S пасува с 13- точки, с 18+ се долепя, а с 14-17 развива разпределение според списъците в откриванията. Ако N продължи релето, S на по-късен етап уточнява точки само за случая 18+ по списъка (22+, 18-21).

След силния отговор на S, N задължително прави реле с долепяне.

След отговор на S с 14-17 точки, N продължава релето с най-ниския анонс, който не стъпва в доказан 4+ цвят на S.

### **Активни отговори и обратни релета:**

Ако след откриването N има 8-11 коригирани точки, прави натурален отговор над пасивните обяви, борба за скор. Ако S е силен, провежда обратно разпитване с обявата в чупени скоби след отговора. N не уточнява точки, няма време.

**Съкращения и още групи:**

long\_S - дългия цвят на S  
 week\_raise - най-ниската обява на N в long\_S  
 single\_raise - обикновено покачване в long\_S  
 jump\_raise/game\_raise - двойно/тройно покачване  
 Дължини: 6=6-7, 4=4-5, 2=2-3, 1=0-1, x=0-3, y=0-5, z=2-5, v=2-7, f=4-7  
 z-z-x-x → 4-4-x-x, 5-3-3-3, 3-5-3-3      z-z-2-2 → 4-4-2-2, 5-3-3-3, 3-5-3-3  
 4-1-z-z → 4-0-4-4, 5-1-5-3, 5-1-3-5      6-1-z-z → 7-1-3-3, 6-0-4-2, 6-0-2-4  
 1-2-f-z → 1-3-5-5, 1-3-7-3, 0-2-6-4      z-z-4-2 → 3-3-5-3, 4-2-4-2, 2-4-4-2  
 4-z-z-z → 4-4-2-2, 4-2-4-2, 4-2-2-4, 5-3-3-3      6-y-x-x → 6-4-x-x, 6-x-x-x  
 1-z-z-z → 0-4-4-4, 1-5-5-3, 1-5-3-5, 1-3-5-5      1-f-z-z → 1-6-z-z, 1-4-z-z  
 2-1-v-v → 3-1-5-5, 2-0-6-4, 2-0-4-6, 3-1-7-3, 3-1-3-7

**Общи правила за активните отговори:**

- (a) Отговор под обикновено покачване предполага мисфит.
- (b) Обикновено покачване е с 8-9 фит и балансирана ръка.
- (c) Отговор над обикновено и под двойно покачване е с 8-9 фит и сек/шикан.
- (d) Двойно покачване е с 10+ фит и балансирана ръка.
- (e) Отговор над двойно покачване е с 10+ фит и страничен сек/шикан.

	pass	1♣	1♦	1♥	1♠	1N
1♥	4+ ♥, 3- ♠					
1♠	4+ ♠, nofit	4+ ♠, 3- ♥				
1N	[♥] z-z-x-x	[♠] z-z-x-x	4+ ♦, 3- ♠			
2♣	[♥] 6-x-y-x	[♦] 6-x-x-y	[♦] z-x-z-x	[N] f-z-z-1		
2♦	[♥] x-6-y-x	[♠] x-6-x-y	[N] x-6-x-x	[N] 2-f-z-1	[N] 1-f-z-z	
2♥	[♠] x-x-6-x	4+ ♥, bfit	[N] x-y-6-x	[N] 3-3-7-1	[N] 1-2-f-z	[N] z-1-f-z
2♠	[N] x-x-y-6	[N] x-x-x-6	[N] z-z-z-4	[N] z-z-2-2	[N] 1-3-3-7	[N] z-1-2-f
2N	[♥] 4-4-0-4	[♣] 1-z-4-z	[♣] x-6-x-4	2-3 ♠, 4+ ♥	[♦] 2-2-z-z	[♥] 4-2-z-z
3♣	[♥] 6-4-x-x	[♦] z-1-4-z	[♦] z-1-z-4	[♦] v-1-v-2	[no] 2-4-z-z	[no] 7-1-3-3
3♦	[♥] 4-6-x-x	[♠] z-z-4-1	[♥] z-z-1-4	[♥] v-v-1-2	[♥] 2-v-1-v	[♣] 2-2-z-z
3♥			[♣] 1-z-z-4	[♣] 1-v-v-2	[♠] 2-v-v-1	[♠] v-2-v-1
3♠					[♦] 2-1-v-v	[♣] 1-2-v-v
3N						[♥] v-2-1-v

Таблица А: Прости отговори, значение е обяснено в Таблица В.

S-N[r_bid]	значение	списък за обратно разпитване
pass-1♥[2♠]	4+ ♥, 3- ♠, 5- any	3-3-5-3, 4-x-4-x, x-4-4-x, 4-4-4-0
pass-1♠[2♥]	4+ ♠, по 4-4-0-4	3-3-3-5, x-x-4-4, 4-x-x-4, x-4-x-4, 4-0-4-4, 0-4-4-4
1♣-1♠[2♠]	4+ ♠, 3- ♥, 5- any	3-3-3-5, 4-x-x-4, x-4-x-4, 4-4-0-4
1♣-2♥[2♠]	4+ ♥, bal, fit	2-2-4-4, 4-2-4-2, 2-4-4-2, 3-3-5-3
1♦-1N[2N]	4+ ♦, 3- ♠, 5- any	4-4-x-x, 3-5-3-3, x-4-4-x, 4-4-4-0
1♥-2N[3♣]	2-3 ♠, 4+ ♥, bfit	2-4-4-2, 4-2-4-2, 3-3-5-3

Таблица В: Сложни отговори, r\_bid е за обратно разпитване.

**Общи отговори със суперфит след 1♣...1N:**

Забележка: 3NT е реле или стъпка при 10+ фит.

jump\_raise[долепяне]: 10+ фит, балансиран.

L=2-2-6-2/2-2-2-6/z-z-z-4/4-z-z-z/z-4-z-z

цвят над jump\_raise[долепяне]: Сек, 10+ фит, питането е Блякууд.

NT над jump\_raise[долепяне]: едно асо, 10+ фит, шикан встрани.

game\_raise[долепяне]: 10+ фит, няма асо, шикан встрани.

След горните 2 отговора питането е за шикана, с нива в ред ♣...♠.

Ново питане е за риги, отговори с нива за 0, 1, 2, 3 риги.

### Препоръки за намеса от W:

*Натурална схема* (вариант Иван Минчев)

След pass открийте по вашата система.

След друго откриване на S, показващо 4+ в цвят X:

pass - слаба ръка или трап-пас върху цвета на S.

dbl - стандарта намеса с 5+ в цвета на откриването.

1X - като takeout контра след натурално откриване 1X.

other - като намеса след натурално откриване 1X.

*Натурална схема* (вариант Скелет)

След откриване 1♣:

pass - като ваше откриване pass

dbl - като ваше откриване 1♣

Другите намеси са по първата схема.

### Отговори на N след ниска намеса от W:

C week\_raise означаваме слабия отговор на N с 0-7 точки, без намеса.

C relay\_bid означаваме отговора на N за разпитване, без намеса.

C active<sub>i</sub> означаваме обичайния активен отговор на N, ( $i = 0, 1, \dots$ ).

1♣ - dbl (пасивна схема)

pass - 0-7, 4+ ♣, 3- ♥

rdbl - 0-7, 3- ♣, 3- ♥

1♥ - 0-7, 4+ ♥

1♦ - dbl (пасивна схема)

pass - 0-7, 4+ ♦, 3- ♠

rdbl - 0-7, 3- ♦, 3- ♠

1♠ - 0-7, 4+ ♠

1♥...2♦ - dbl (агресивна схема)

pass - 12+ точки, отговори на S:

dbl - 14+ точки

week\_raise - 0-7 точки

друго - 8-13 точки, разпределение, свалено с две стъпки

rdbl - с карти за active<sub>0</sub>

week\_raise - 0-7 точки

relay\_bid - с карти за active<sub>1</sub>

active<sub>i</sub> - с карти за active<sub>i+2</sub>, ако active<sub>i</sub> < jump\_raise

*След обява за active<sub>i</sub> долепянето (без своя цвят) е разпитване.*

any - relay\_bid

pass - 0-7, no fit or trap-pass (9-11, 6+ color)

dbl - 12+, relay

week\_raise - 0-7, fit

any - week\_raise (агресивна схема)

pass - 12+ точки, отговори на S:

dbl - 0-7 точки, **Опасно**<sup>(1)</sup>

dbl - 0-7 точки, **Опасно**<sup>(1)</sup>

(1) След ниско откриване и pass/rdbl, EW може да спечелят!

**Отговори на N след pass и средна намеса от W:**

Нека W ползва натурална схема за защита, иначе кофти!

pass-1♥ (♥ е къс, takeout схема), отговори 1♠... са с 8-12 т.

pass - 0-8 т. или трап-пас (9-12 т., у-у-6-у), реанонси на S:

dbl - 11+ точки (балансираща), реанонси на N:

pass - трап-пас

1♠ - 0-8, 4+ ♠

1N - 0-8, 4-4-x-x или 3-♣, ♦, ♠

2X - 0-8, L=5-3-3-3/3-5-3-3/6-у-у-у/у-6-у-у

2N... - 0-8, като активните отговори.

1♠... - 8-10 т., по списъка на откриването

dbl - (9+ точки, 1-♥) или 13+ точки, реанонси на S:

1♠/1N/2♣/2♦ - 0-7, L=(x-4-x-4)/4-4-0-4/4-4-x-x/5-3-3-3/3-5-3-3

2♥ - 12+ точки

2♠... [долепяне] - 8-11 т., по списъка на откриването

1♠ - 4+ ♠, 2+ ♥

1N - 4+ ♥, L=3-3-5-3, 4-x-4-x, x-4-4-x

2♣ - 4+ ♣, 3-♠, 2+ ♥

2♦ - 4+ ♦, 3-♠, 2+ ♥

2♥[2N] - L=4-4-0-4

2♠[2N] - 6+ ♠, 1-♥

2N - L=5-5-1-3

3♣/3♦ - L=6-4-x-x/4-6-x-x (без промяна)

След активна обява, партньорът форсира с обява в ♥, ако няма указание [bid], или S след dbl е с 8-11 точки (N пита с долепяне).

**Негативна контра за 4+ ♦**

pass-1♠ (♠ е страничен, странна схема), отговори 1N... с 9-12 т.

pass - 0-8 т. или трап-пас (9+ т., 4+ ♠, 3- others), реанонси на S:

pass - 0-8 т.

dbl - 12+ т., 3-♠

dbl - (9+ т., 4+ ♦, 3-♣) или 13+ т., реанонси на S:

pass - плътна пика, 7+ ръце

1N[2♠] - 9-11, L=5-3-3-3

2♣[2♠] - 0-8 точки, 5-3-3-3

2♦[2♠] - 0-8, 4+ ♦

2♥[2♠] - 9+, 4+ ♦

2♠[3♠] - 15+, L=5-3-3-3

2N[3♠] - 12-14, L=5-3-3-3

1N - 5-3-3-3, x-x-4-4, 4-x-x-4, добра ♠

2♣ - L=5-3-3-3, 4-x-x-4, слаба ♠

2♦ - L=4-4-2-2, 5-5-3-1

2♥ - 6+ ♥, L=x-x-6-x (без промяна)

2♠ - L=5-5-3-1, 4-4-4-0

2N/3♣/3♦[3♥] - L=4-4-0-4/6-4-x-x/4-6-x-x (без промяна)

pass-1N, Отговорите са с 11+ т., 2♥ с 9+ т., при равни зони, иначе с корекции.

dbl - 15+ точки, наказателна

2♣/2♦[2♥] - L=6-x-y-x/x-6-y-x (без промяна)

2♥[2N] - L=4-4-0-4, x-6-x-4

2♠[2N] - L=x-y-x-6

2N[3♥] - L=5-5-1-3

3♣/3♦[3♥] - L=6-4-x-x/4-6-x-x (без промяна)

### Питане за върхови карти:

Първото питане е за аса, после може да се пита за попове, дами и пр.

*Отговори при липса на шикан:*

ниво 1: 2 върхови карти, долепянето е въпрос за уточняване кои са те:

ниво 1: минор/мажор – ♣-♦ или ♥-♠

ниво 2: червени/черни – ♦-♥ или ♣-♠

ниво 3: кръстосани – ♣-♥ или ♦-♠

Ако разпитващият не се интересува кои са двете карти, прескача ниво, така пита за следващите по ранг върхови карти.

ниво 2: 0 или 4 върхови карти

ниво 3: 1 карта в най-дългия цвят, или 3 карти в другите цветове

ниво 4: 1 карта във втория по дължина цвят, или 3 в останалите

ниво 5: 1 карта в третия цвят, или 3 в останалите

ниво 6: 1 карта в най-късия цвят, или 3 в останалите

*Отговори при доказан шикан:*

ниво 1: 0 или 3 върхови карти

ниво 2: 1 карта в най-дългия цвят, или 2 карти в другите цветове

ниво 3: 1 карта във втория по дължина цвят, или 2 в останалите

ниво 4: 1 карта в най-късия цвят, или 2 в останалите

*Отговори при 2 шикана:* 00, 10, 01, 11 в дълъг-къс цвят

### Вероятности:

C p(event) означаваме вероятността за условие(събитие) event.

Съкращения:

sbal: Полубалансирана ръка, 2+ във всеки цвят

nbal: Небалансирана ръка, съдържа сек или шикан

спес: Специална ръка, фиктивни 6-6-0-0 или L-x-x-x

	pass	1♣	1♦
p(open)	30.59%	24.09%	24.08%
p(sbal)	77.60%	71.50%	71.535%
p(nbal)	21.99%	27.92%	27.935%
p(спес)	00.41%	00.58%	00.530%
p(4+♣)	51.57%	38.44%	38.46%
p(4+♦)	78.71%	38.44%	0%
p(4+♥)	0%	100%	38.41%
p(4+♠)	30.23%	0%	100%

Таблица P: Вероятности, в колони по откриванията.

### Контакти:

Автор: Скелета <mailto:skeleta@gmail.com>