

## *Easy Club (конвенционална карта)*

### **Корекция на онъорни точки:**

Открива S, като коригира точки така:

За разпределение 4-3-3-3 вади една точка.

Прибавя точка за сек, две за шикан. Вади точка за сек K,D или J.

Нека l е сумата от двата най-дълги цвята. Ако  $l > 9$ , добавя  $l-9$  точки.

Отговаря N, коригира точките си спрямо разпределението на S:

(a) За доказан фит с  $8+k$  карти добавя k точки.

(b) За вероятен/сигурен мисфит вади  $1/2$  точки.

(c) За очаквани k цакания от късата страна добавя k точки.

### **Кодиране на разпределения:**

Разпределенията означаваме в ред ♣-♦-♥-♠.

Кодиране 4 разпределения към 1 фиктивно: при една нечетна дължина, вадим от нея единица; при една четна дължина, добавяме единица.

Декодиране фиктивно в 4 нива, по нарастване на качеството.

Групи (кодове) и списъци за разказването им:

Фиктивно разпределение 5-3-3-3 не включваме в група.

C bal означаваме полубалансирана ръка, 2+ карти във всеки цвят.

C rare dist означаваме разпределения 6-6-0-0, 8-4-0-0 и L-x-x-x.

4-4-x-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3

4-4-y-x → 4-4-2-2, 5-5-3-1, 5-5-1-3, 4-4-4-0

6-x-x-x → 6-2-2-2, 7-3-3-1, 7-3-1-3, 7-1-3-3

6-4-x-x → 6-4-2-0, 6-4-0-2, 7-5-1-1, 8-4-0-0, 6-6-0-0

6-y-y-y → 6-x-x-x, 6-4-x-x, 6-x-4-x, 6-x-x-4

L-x-x-x → 8-x-x-x, 9-x-x-x, T-x-x-x (детайли в пълния текст)

### **Откривания и списъци за отговаряне при разпитване:**

Запис от вида [elem] замества със списъка за декодиране на elem.

pass: weak, no other active open bid

1♣: strong, no other active open bid, responses:

1♦: 0+, any 5-3-3-3

1N: 0+, 4+ ♦, 3- ♥, L=x-4-x-4, 4-4-x-y

Other responses are with 0+ points and distribution as in the open bid.

Answers to the relay after the sequences:

1♣-bid-relay: 0-6, 11+, 7-10 and distribution

pass-1♣-1♥/♠/N-relay: 0-5, 6-9 and distribution

pass-1♣-1♦-relay: 0-5, 9-11, 6-8 and distribution

pass-1♣-2X-relay: 0-4, 5-7 and distribution

1♦: 10-15, 4+ ♦, 3- ♥, L=x-4-x-4, 4-4-x-y

1♥: 10-15, 4+ ♥, 3- ♠, L=x-4-4-x, 4-y-4-x

1♠: 10-15, 4+ ♠, 3- ♦, L=x-x-4-4, 4-x-y-4

1N: 12-14, any 5-3-3-3

2♣/♦/♥/♠: 8-13, 6+ color, 6-y-y-y

2N: 8-13, 1- ♣, L=0-4-4-4

3♣/♦/♥/♠: 3- controls, 8+ color, L-x-x-x, no ace trump

4♣/♦/♥/♠: 3- controls, 8+ color, L-x-x-x, with ace trump

**WBF policy for Blue label:** Open 1♣ with 13+ HPC; 1♦/1♥/1♠ with 8+ HPC.

N пасува с 0-6 или разпитва с 11+ точки след откриване едно в цвят.

След две в цвят, N пасува с 0-8 и разпитва с 13+ точки.

Разпитването винаги започва с долепяне над откриването.

C междинна сила (7-10 след 1 в цвят, 9-12 след две), N отговаря активно.

**Правила за разпитване:**

След активно откриване (1♦ и нагоре) разпитва N, но ролите се разменят в други случаи. По-долу, в описанието на правилата, N разпитва, S разказва чрез серия от стъпки:

стъпка 0: самото откриване, ограничава силата и показва разпределение.

*Забележка:* След откриване 1♣, N описва само разпределение.

стъпка 1..k: уточняване на разпределение или сила

стъпка k+1: разказ за аса (може да е два хода)

стъпка k+2: разказ за риги (може да е два хода)

стъпка k+3: разказ за дами (може да е два хода)

*Правила за провеждане на разпитването:*

(1) При всяка стъпка S развива ръката си по списък от възможности и отговаря с нива, по реда в списъка. Ако едно развиване е до 4 нива, последното се замества с развиването на следващата стъпка. Това обединяване на стъпки се прави рекурсивно, докато списъкът от отговори е по-къс от 5 елемента.

(2) Сила се уточнява само ако предната стъпка е показала разпределение.

(а) Когато силата вече е ограничена в интервал x-y от 6 точки и списъкът е една група, стъпката описва сила по списък  $min=x-(x+2)$ ,  $max=(x+3)-y$ , иначе е за разпределение.

(б) Когато силата вече е ограничена в интервал 4 точки и е показано фиктивно разпределение bal, стъпката разбива силата на два интервала min, max от по 2 точки.

(в) Когато силата вече е описна като неограничен интервал x+, стъпката описва сила по списък  $max=(x+3)+$ ,  $min=x-(x+3)$ .

(д) Специални случаи: интервали 0-3, 0-4 и 0-5 не се развиват, дори с bal. Интервал 0-6 се развива като  $min=0-3$ ,  $max=4-6$ .

(е) Не се правят други уточнения на сила, освен описаните по-горе.

Таблица RA, дадена по-долу, е илюстрация на прилагането на правила (1) и (2).

(3) N продължава разпитването с най-ниския анонс, който не е 3NT или доказан 5+ цвят на S. Ако двамата играчи са показали 26+ точки общо, N продължава релето с най-ниския анонс (не манш), различен от 3N, дори ако влиза в 5+ цвят на S.

(4) С 8+ цвят или 6-6, развивате само разпределение, влезте в междинна сила.

(5) Стъпка k+1 настъпва, ако разкажете точно разпределение до обява 4♣. Ако отговорът е 4♦, ♡, ♠, релето продължава с 4N, отговаря се по Блякууд (RKCB), спрямо най-дългия цвят на разпитвания или цвят - доказан фит. Ако отговорът е над 4N, долепянето е RKCB.

(6) Ако N обяви 3N преди S да е ограничил силата си отгоре, обява 4♣ от S е Гербер, N отговаря с нива за 0,1,2... аса, след долепяне за попове и т.н.

**Първи отговори на разпитване след откриване в цвят:**

	1♦-1♥	1♥-1♠	1♠-1N	2♣-2♦	2♦-2♥	2♥-2♠	2♠-2N
1♠	x-4-x-4						
1N	L 4-4-x-y	x-4-4-x					
2♣	H 4-4-2-2	L 4-y-4-x	x-x-4-4				
2♦	H 5-5-3-1	H 4-2-4-2	L 4-x-y-4				
2♥	H 5-5-1-3	H 5-3-5-1	H 4-2-2-4	L			
2♠	H 4-4-0-4	H 5-1-5-3	H 5-3-1-5	H 6-x-x-x	L		
2N		H 4-4-4-0	H 5-1-3-5	H 6-4-x-x	H x-6-x-x	L	
3♣			H 4-0-4-4	H 6-x-4-x	H 4-6-x-x	H x-x-6-x	L
3♦				H 6-x-x-4	H x-6-4-x	H 4-x-6-x	H x-x-x-6
3♥					H x-6-x-4	H x-4-6-x	H 4-x-x-6
3♠						H x-x-6-4	H x-4-x-6
3N							H x-x-4-6

Таблица RA: След 1 в цвят L=10-12 точки, H=13-15; след 2 в цвят L=10-, H=11+.

**Отговори след 1N:**

2♣: 10+, pseudo-Stayman, responses:

2♦/♥/♠: L=3-5-3-3/3-3-5-3/3-3-3-5

2N/3♣: L=4-3-3-3/[5-3-3-3 with a just 5 clubs], **изключение за правило (1)**

2♦/♥: 0+, transfer, 5+ major

2♠/N: 0+, transfer, 6+ minor, superaccept with 2N/3♣.

**Активни отговори, съкращения и още групи:**

С междинна сила (7-10 след 1 в цвят, 9-12 след две), N прави натурален отговор над долепянето, предложение за скор или блокира E-W с фит/суперфит.