

Име: _____, ФН: _____, Курс: _____

Задача	1	2	3	4	5	Общо
получени точки						
максимум точки	1	1	1	1	1	5

Задача 1. Нека $t.O$ е центърът на правилния шестоъгълник $ABCDEF$ със страна 1. Освен страните на шестоъгълника са начертани още и отсечките, свързващи $t.O$ с всеки от върховете. Така се получават общо дванайсет отсечки с дължина 1. Пресметнете броя на маршрутите с дължина n , всеки от които започва и завършва в $t.O$.

Задача 2. Мост в граф наричаме ребро, чието премахване увеличава броя на свързаните компоненти в графа.

Нека $k \geq 2$ е цяло положително число. Да се докаже, че няма k -регулярен двуделен граф, съдържащ мост.

Задача 3. Група от n души на банкет имат свойството, че всеки двама души или са приятели, или са непознати. Налице са следните свойства:

- никой не е приятел с всички останали;
- всяка двойка непознати има точно един общ приятел;
- никои трима души не са приятели помежду си.

Дайте примерен вариант за хората и познанствата им. Докажете, че всеки човек има еднакъв брой приятели.

Упътване: Разгледайте графа на запознанствата и негово покриващо дърво.

Задача 4. Разглеждаме \mathbb{J}_2^n с наредбата \preceq , дефинирана с:

$$\overline{\alpha_1\alpha_2\dots\alpha_n} \preceq \overline{\beta_1\beta_2\dots\beta_n} \leftrightarrow \alpha_i \leq \beta_i \text{ за } 1 \leq i \leq n$$

Нека $T \subseteq \mathbb{J}_2^n$ е антиверига, т.е.

$$\forall \overline{\alpha} \in T \forall \overline{\beta} \in T (\overline{\alpha} \neq \overline{\beta} \rightarrow \overline{\alpha} \not\preceq \overline{\beta})$$

Дефинираме и $T_k = T \cap \{\overline{\alpha} \in \mathbb{J}_2^n \mid \sum_{i=1}^n \alpha_i = k\}$ за $0 \leq k \leq n$. Да се докаже, че

$$\sum_{k=0}^n \frac{|T_k|}{\binom{n}{k}} \leq 1$$

Задача 5. Производна на булевата функция $f : \mathbb{J}_2^n \rightarrow \mathbb{J}_2$ по променлива x_i ($1 \leq i \leq n$) ще наричаме функцията $f'_i : \mathbb{J}_2^n \rightarrow \mathbb{J}_2$, дефинирана по следния начин:

$$f'_i(x_1, \dots, x_n) = f(x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots, x_n) \oplus f(x_1, \dots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \dots, x_n)$$

Да се докаже, че за произволна булева функция f и променливи $x_i, x_j, i \neq j$ е вярно, че:

$$(f'_i)'_j = (f'_j)'_i$$

Да се докаже, че ако за $f : \mathbb{J}_2^n \rightarrow \mathbb{J}_2$ е изпълнено, че

$$((f'_n)'_{n-1} \dots)'_1 = 1,$$

то f няма фиктивни променливи.

Вярно ли е обратното?

Срок за предаване: Предайте домашното на асистента на вашата група до 19 януари 2024 г.!

Как да ползваме ЛАТ_EX?

ЛАТ_EX е език за автоматизиране на издателската дейност. Като среда за типографска дейност, езикът е достъпен за различни операционни системи и е с отворен лиценз (open source). Той е създаден от Лесли Лампорд (Leslie Lamport), американски учен, по-известен с работите си по теория на разпределените компютърни системи, за които получава Тюрингова премия през 2013 г.

ЛАТ_EX е макро-разширение на Т_EX, език за описание на типографската дейност, създаден около 1978 г. от Доналд Кнут (Donald Knuth), американски учен, по-известен с многотомника си „Изкуството на програмирането“. Кнут е считан за баща на теорията за анализ на алгоритми, получава Тюрингова премия през 1974 г.

Първи стъпки:

Започнете с учебника <https://www.latex-tutorial.com/tutorials/>

Той съдържа инструкции за инсталиране на системата и въвежда в създаването на прости документи, ползването на математически формули и графика.

Образец:

За да напишете решенията си, ползвайте сорса на този документ (файла с разширение .tex), публикуван в Мудъл.

Изтрийте втората страница, съдържаща тези инструкции, а вашите решения опишете на последната страница.

Можете да рисувате графики с друга програма и да ги вмъквате във вашия документ с команда `\includegraphics`.

Друга възможност е да рисувате в самия LaTeX, с ползване на пакета TikZ.

После компилирайте до формат *.pdf.

Полезни връзки:

<https://en.wikipedia.org/wiki/LaTeX>

<https://en.wikipedia.org/wiki/TeX>

<https://www.latex-tutorial.com/tutorials/>

<https://tikz.dev/>

<https://texample.net/tikz/examples/>

Решения

Задача 1.

Задача 2.

Задача 3.

Задача 4.

Задача 5.